



1. SINAV

Manisa Ölçme Değerlendirme Merkezi

9.SINIF BİLGİSAYARLI TASARIM UYGULAMALARI DERSİ 2.DÖNEM 1.ORTAK YAZILI SINAV KONU/SORU DAĞILIM TABLOSU

SENARYO 1

Öğrenme Alanı	Alt Öğrenme Alanı	Kazanımlar	Soru Sayısı
Bilgisayarlı Çizim	3 Boyutlu Modelleme	Katı modelleme kurallarına uygun 3 Boyutlu Modelleme yapar.	2
Dijital Üretim	Dijital üretim programı	Dijital üretim program ara yüzünü tanır.	2
	Basit parametrik model	Basit parametrik model ekler.	2
	Dijital üretim programı komutları	Komut yardımıyla profil oluşturur.	2
		Komut yardımıyla primitif objeler ekler.	2



Manisa Ölçme Değerlendirme Merkezi

2. SINAV

9.SINIF BİLGİSAYARLI TASARIM UYGULAMALARI DERSİ 2.DÖNEM 2.ORTAK YAZILI SINAV KONU/SORU DAĞILIM TABLOSU

SENARYO 1

Öğrenme Alanı	Alt Öğrenme Alanı	Kazanımlar	Soru Sayısı
Dijital Üretim	Dijital üretim programı komutları	Komut yardımıyla profil oluşturur.	2
		Komut yardımıyla primitif objeler ekler.	2
		Komut yardımıyla nesnelere düzenler.	2
		Komutlar yardımıyla nesnelere birbirine montaj edilebilecek şekilde düzenler ve simüle eder.	2
	Baskı alma	Tasarlanan modelin 3D baskısını alır.	2



1. SINAV

Manisa Ölçme Değerlendirme Merkezi

9.SINIF BİLGİSAYARLI TASARIM UYGULAMALARI DERSİ 2.DÖNEM 1.ORTAK YAZILI SINAV KONU/SORU DAĞILIM TABLOSU

SENARYO 2

Öğrenme Alanı	Alt Öğrenme Alanı	Kazanımlar	Soru Sayısı
Bilgisayarlı Çizim	3 Boyutlu Modelleme	Katı modelleme kurallarına uygun 3 Boyutlu Modelleme yapar.	1
Dijital Üretim	Dijital üretim programı	Dijital üretim program ara yüzünü tanır.	2
	Basit parametrik model	Basit parametrik model ekler.	2
	Dijital üretim programı komutları	Komut yardımıyla profil oluşturur.	2
		Komut yardımıyla primitif objeler ekler.	3



Manisa Ölçme Değerlendirme Merkezi

2. SINAV

9.SINIF BİLGİSAYARLI TASARIM UYGULAMALARI DERSİ 2.DÖNEM 2.ORTAK YAZILI SINAV KONU/SORU DAĞILIM TABLOSU

SENARYO 2

Öğrenme Alanı	Alt Öğrenme Alanı	Kazanımlar	Soru Sayısı
Dijital Üretim	Dijital üretim programı komutları	Komut yardımıyla profil oluşturur.	1
		Komut yardımıyla primitif objeler ekler.	3
		Komut yardımıyla nesnelere düzenler.	2
		Komutlar yardımıyla nesnelere birbirine montaj edilebilecek şekilde düzenler ve simüle eder.	1
	Baskı alma	Tasarlanan modelin 3D baskısını alır.	3



1. SINAV

Manisa Ölçme Değerlendirme Merkezi

9.SINIF BİLGİSAYARLI TASARIM UYGULAMALARI DERSİ 2.DÖNEM 1.ORTAK YAZILI SINAV KONU/SORU DAĞILIM TABLOSU

SENARYO 3

Öğrenme Alanı	Alt Öğrenme Alanı	Kazanımlar	Soru Sayısı
Bilgisayarlı Çizim	3 Boyutlu Modelleme	Katı modelleme kurallarına uygun 3 Boyutlu Modelleme yapar.	1
Dijital Üretim	Dijital üretim programı	Dijital üretim program ara yüzünü tanır.	2
	Basit parametrik model	Basit parametrik model ekler.	3
	Dijital üretim programı komutları	Komut yardımıyla profil oluşturur.	2
		Komut yardımıyla primitif objeler ekler.	2



Manisa Ölçme Değerlendirme Merkezi

2. SINAV

9.SINIF BİLGİSAYARLI TASARIM UYGULAMALARI DERSİ 2.DÖNEM 2.ORTAK YAZILI SINAV KONU/SORU DAĞILIM TABLOSU

SENARYO 3

Öğrenme Alanı	Alt Öğrenme Alanı	Kazanımlar	Soru Sayısı
Dijital Üretim	Dijital üretim programı komutları	Komut yardımıyla profil oluşturur.	2
		Komut yardımıyla primitif objeler ekler.	2
		Komut yardımıyla nesnelere düzenler.	2
		Komutlar yardımıyla nesnelere birbirine montaj edilebilecek şekilde düzenler ve simüle eder.	1
	Baskı alma	Tasarlanan modelin 3D baskısını alır.	3

**1. SINAV****Manisa Ölçme Değerlendirme Merkezi****9.SINIF BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİNİN TEMLERİ DERSİ
2.DÖNEM 1.ORTAK YAZILI SINAV KONU/SORU DAĞILIM TABLOSU****SENARYO 1**

Öğrenme Alanı	Alt Öğrenme Alanı	Kazanımlar	Soru Sayısı
İşletim Sistemleri ve Kurulum	Kapalı kaynak kodlu işletim sistemi kurma işlemleri	Kapalı kaynak kodlu işletim sistemi kurulumunu yapar.	1
	Kapalı kaynak kodlu işletim sisteminde sürücülerin ve yardımcı yazılımlarının kurulum işlemleri	Kapalı kaynak kodlu işletim sisteminde sürücülerin ve yardımcı yazılımların kurulumunu yapar.	2
	Açık kaynak kodlu işletim sistemi kurma işlemleri	Açık kaynak kodlu işletim sistemi kurulumunu yapar.	1
	Açık kaynak kodlu işletim sisteminde sürücülerin ve yardımcı yazılımlarının kurulum işlemleri	Açık kaynak kodlu işletim sisteminde sürücülerin ve yardımcı yazılımların kurulumunu yapar.	-
	Donanım Sorunlarını giderme	Donanım Sorunlarını Giderir.	-
	Yazılım Sorunlarını Giderme	Yazılım Sorunlarını Giderir.	1
	İşletim Sistemleri Sorunlarını Giderme	İşletim Sistemlerinde Sorunlarını Giderir.	
İşletim Sistemleri Temel Kullanım	Kapalı kaynak kodlu işletim sistemi ayarları	Kapalı kaynak kodlu işletim sistemi uygulama ayarlarını yapar.	1
	Açık kaynak kodlu işletim sistemi ayarları	Açık kaynak kodlu işletim sistemi uygulama ayarlarını yapar.	1
	Kapalı kaynak kodlu işletim sisteminde güvenlik ayarları	Kapalı kaynak kodlu işletim sisteminde güvenlik yazılımlarını kullanarak işletim sisteminin korunmasını sağlar.	1
	Açık kaynak kodlu işletim sisteminde güvenlik ayarları	Açık kaynak kodlu işletim sisteminde güvenlik yazılımlarını kullanarak işletim sisteminin korunmasını sağlar.	-
	İşletim sistemlerinde web tarayıcıların kullanımı	Açık ve kapalı kodlu işletim sistemlerinde web tarayıcılarını kullanır.	2



9.SINIF BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİNİN TEMLERİ DERSİ 2.DÖNEM 2.ORTAK YAZILI SINAV KONU/SORU DAĞILIM TABLOSU

SENARYO 1

Öğrenme Alanı	Alt Öğrenme Alanı	Kazanımlar	Soru Sayısı
İşletim Sistemleri Temel Kullanım	Açık kaynak kodlu işletim sisteminde güvenlik ayarları	Açık kaynak kodlu işletim sisteminde güvenlik yazılımlarını kullanarak işletim sisteminin korunmasını sağlar.	1
	İşletim sistemlerinde web tarayıcıların kullanımı	Açık ve kapalı kodlu işletim sistemlerinde web tarayıcılarını kullanır.	1
Ağ Temelleri	Ağ sisteminin fiziksel bağlantı tasarımını oluşturma işlemleri	Fiziksel ortama göre ağ sisteminin fiziksel bağlantı tasarımını yapar.	1
	Ağ topolojileri	Fiziksel ortama ve ağ çeşidine göre ağ topolojisini seçer.	2
	Ağ kablosunu hazırlama işlemleri	Ağ çeşidi ve fiziksel ortama göre ağ cihazlarının fiziksel bağlantılarını yapar.	2
	İletim katmanı portlarının kullanımı	Sistem güvenliği için iletim katmanı portlarını kullanır.	-
	Uygulama katmanı uygulamaları	Talimatlara göre uygulama katmanı uygulamalarını kullanır.	1
	Ağ protokolleri	Ağ hizmetlerine göre ağ protokolünü yapılandırır.	1
	TCP/IP adres girişlerini yapma işlemleri	Ağ cihazlarına doğru TCP/IP adres girişini yapar.	-
	Alt ağ işlemleri	Ağı isteğe uygun alt ağlara ayırır.	1
	Ethernet standartlarına uygun Ethernet kartı bağlantısının yapılması işlemleri	Ethernet kartı bağlantısını yapar.	-

**1. SINAV****Manisa Ölçme Değerlendirme Merkezi****9.SINIF BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİNİN TEMLERİ DERSİ
2.DÖNEM 1.ORTAK YAZILI SINAV KONU/SORU DAĞILIM TABLOSU****SENARYO 2**

Öğrenme Alanı	Alt Öğrenme Alanı	Kazanımlar	Soru Sayısı
İşletim Sistemleri ve Kurulum	Kapalı kaynak kodlu işletim sistemi kurma işlemleri	Kapalı kaynak kodlu işletim sistemi kurulumunu yapar.	1
	Kapalı kaynak kodlu işletim sisteminde sürücülerin ve yardımcı yazılımlarının kurulum işlemleri	Kapalı kaynak kodlu işletim sisteminde sürücülerin ve yardımcı yazılımların kurulumunu yapar.	1
	Açık kaynak kodlu işletim sistemi kurma işlemleri	Açık kaynak kodlu işletim sistemi kurulumunu yapar.	1
	Açık kaynak kodlu işletim sisteminde sürücülerin ve yardımcı yazılımlarının kurulum işlemleri	Açık kaynak kodlu işletim sisteminde sürücülerin ve yardımcı yazılımların kurulumunu yapar.	1
	Donanım Sorunlarını giderme	Donanım Sorunlarını Giderir.	-
	Yazılım Sorunlarını Giderme	Yazılım Sorunlarını Giderir.	1
	İşletim Sistemleri Sorunlarını Giderme	İşletim Sistemlerinde Sorunlarını Giderir.	1
İşletim Sistemleri Temel Kullanım	Kapalı kaynak kodlu işletim sistemi ayarları	Kapalı kaynak kodlu işletim sistemi uygulama ayarlarını yapar.	1
	Açık kaynak kodlu işletim sistemi ayarları	Açık kaynak kodlu işletim sistemi uygulama ayarlarını yapar.	1
	Kapalı kaynak kodlu işletim sisteminde güvenlik ayarları	Kapalı kaynak kodlu işletim sisteminde güvenlik yazılımlarını kullanarak işletim sisteminin korunmasını sağlar.	1
	Açık kaynak kodlu işletim sisteminde güvenlik ayarları	Açık kaynak kodlu işletim sisteminde güvenlik yazılımlarını kullanarak işletim sisteminin korunmasını sağlar.	-
	İşletim sistemlerinde web tarayıcıların kullanımı	Açık ve kapalı kodlu işletim sistemlerinde web tarayıcılarını kullanır.	1



9.SINIF BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİNİN TEMLERİ DERSİ 2.DÖNEM 2.ORTAK YAZILI SINAV KONU/SORU DAĞILIM TABLOSU

SENARYO 2

Öğrenme Alanı	Alt Öğrenme Alanı	Kazanımlar	Soru Sayısı
İşletim Sistemleri Temel Kullanım	Açık kaynak kodlu işletim sisteminde güvenlik ayarları	Açık kaynak kodlu işletim sisteminde güvenlik yazılımlarını kullanarak işletim sisteminin korunmasını sağlar.	-
	İşletim sistemlerinde web tarayıcıların kullanımı	Açık ve kapalı kodlu işletim sistemlerinde web tarayıcılarını kullanır.	1
Ağ Temelleri	Ağ sisteminin fiziksel bağlantı tasarımını oluşturma işlemleri	Fiziksel ortama göre ağ sisteminin fiziksel bağlantı tasarımını yapar.	1
	Ağ topolojileri	Fiziksel ortama ve ağ çeşidine göre ağ topolojisini seçer.	2
	Ağ kablosunu hazırlama işlemleri	Ağ çeşidi ve fiziksel ortama göre ağ cihazlarının fiziksel bağlantılarını yapar.	1
	İletim katmanı portlarının kullanımı	Sistem güvenliği için iletim katmanı portlarını kullanır.	1
	Uygulama katmanı uygulamaları	Talimatlara göre uygulama katmanı uygulamalarını kullanır.	1
	Ağ protokolleri	Ağ hizmetlerine göre ağ protokolünü yapılandırır.	1
	TCP/IP adres girişlerini yapma işlemleri	Ağ cihazlarına doğru TCP/IP adres girişini yapar.	-
	Alt ağ işlemleri	Ağı isteğe uygun alt ağlara ayırır.	1
	Ethernet standartlarına uygun Ethernet kartı bağlantısının yapılması işlemleri	Ethernet kartı bağlantısını yapar.	1

**1. SINAV****Manisa Ölçme Değerlendirme Merkezi****9.SINIF BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİNİN TEMLERİ DERSİ
2.DÖNEM 1.ORTAK YAZILI SINAV KONU/SORU DAĞILIM TABLOSU****SENARYO 3**

Öğrenme Alanı	Alt Öğrenme Alanı	Kazanımlar	Soru Sayısı
İşletim Sistemleri ve Kurulum	Kapalı kaynak kodlu işletim sistemi kurma işlemleri	Kapalı kaynak kodlu işletim sistemi kurulumunu yapar.	-
	Kapalı kaynak kodlu işletim sisteminde sürücülerin ve yardımcı yazılımlarının kurulum işlemleri	Kapalı kaynak kodlu işletim sisteminde sürücülerin ve yardımcı yazılımların kurulumunu yapar.	1
	Açık kaynak kodlu işletim sistemi kurma işlemleri	Açık kaynak kodlu işletim sistemi kurulumunu yapar.	1
	Açık kaynak kodlu işletim sisteminde sürücülerin ve yardımcı yazılımlarının kurulum işlemleri	Açık kaynak kodlu işletim sisteminde sürücülerin ve yardımcı yazılımların kurulumunu yapar.	1
	Donanım Sorunlarını giderme	Donanım Sorunlarını Giderir.	-
	Yazılım Sorunlarını Giderme	Yazılım Sorunlarını Giderir.	1
	İşletim Sistemleri Sorunlarını Giderme	İşletim Sistemlerinde Sorunlarını Giderir.	1
İşletim Sistemleri Temel Kullanım	Kapalı kaynak kodlu işletim sistemi ayarları	Kapalı kaynak kodlu işletim sistemi uygulama ayarlarını yapar.	1
	Açık kaynak kodlu işletim sistemi ayarları	Açık kaynak kodlu işletim sistemi uygulama ayarlarını yapar.	1
	Kapalı kaynak kodlu işletim sisteminde güvenlik ayarları	Kapalı kaynak kodlu işletim sisteminde güvenlik yazılımlarını kullanarak işletim sisteminin korunmasını sağlar.	1
	Açık kaynak kodlu işletim sisteminde güvenlik ayarları	Açık kaynak kodlu işletim sisteminde güvenlik yazılımlarını kullanarak işletim sisteminin korunmasını sağlar.	1
	İşletim sistemlerinde web tarayıcıların kullanımı	Açık ve kapalı kodlu işletim sistemlerinde web tarayıcılarını kullanır.	1



9.SINIF BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİNİN TEMLERİ DERSİ 2.DÖNEM 2.ORTAK YAZILI SINAV KONU/SORU DAĞILIM TABLOSU

SENARYO 3

Öğrenme Alanı	Alt Öğrenme Alanı	Kazanımlar	Soru Sayısı
İşletim Sistemleri Temel Kullanım	Açık kaynak kodlu işletim sisteminde güvenlik ayarları	Açık kaynak kodlu işletim sisteminde güvenlik yazılımlarını kullanarak işletim sisteminin korunmasını sağlar.	-
	İşletim sistemlerinde web tarayıcıların kullanımı	Açık ve kapalı kodlu işletim sistemlerinde web tarayıcılarını kullanır.	-
Ağ Temelleri	Ağ sisteminin fiziksel bağlantı tasarımını oluşturma işlemleri	Fiziksel ortama göre ağ sisteminin fiziksel bağlantı tasarımını yapar.	1
	Ağ topolojileri	Fiziksel ortama ve ağ çeşidine göre ağ topolojisini seçer.	3
	Ağ kablosunu hazırlama işlemleri	Ağ çeşidi ve fiziksel ortama göre ağ cihazlarının fiziksel bağlantılarını yapar.	2
	İletim katmanı portlarının kullanımı	Sistem güvenliği için iletim katmanı portlarını kullanır.	1
	Uygulama katmanı uygulamaları	Talimatlara göre uygulama katmanı uygulamalarını kullanır.	1
	Ağ protokolleri	Ağ hizmetlerine göre ağ protokolünü yapılandırır.	1
	TCP/IP adres girişlerini yapma işlemleri	Ağ cihazlarına doğru TCP/IP adres girişini yapar.	-
	Alt ağ işlemleri	Ağı isteğe uygun alt ağlara ayırır.	-
	Ethernet standartlarına uygun Ethernet kartı bağlantısının yapılması işlemleri	Ethernet kartı bağlantısını yapar.	1

**1. SINAV****Manisa Ölçme Değerlendirme Merkezi****9.SINIF PRORAMLAMA TEMELLERİ DERSİ
1.DÖNEM 1.ORTAK YAZILI SINAV KONU/SORU DAĞILIM TABLOSU****SENARYO 1**

Öğrenme Alanı	Alt Öğrenme Alanı	Kazanımlar	Soru Sayısı
KARAR VE DÖNGÜ YAPILARI	For Döngüsü	Tekrarlı yapıları kullanarak programlar geliştirir.	2
	Range Kullanımı	Tekrarlı yapıları kullanarak programlar geliştirir.	1
	In kullanımı	Tekrarlı yapıları kullanarak programlar geliştirir.	1
	While Döngüsü	Tekrarlı yapıları kullanarak programlar geliştirir.	2
	Break ve Continue Deyimleri	Tekrarlı yapıları kullanarak programlar geliştirir.	1
FONKSİYONLAR	Fonksiyonların Kullanımı	Program dilinde fonksiyonları kullanır.	1
	Program dilinde fonksiyonları kullanır.	Program dilinde fonksiyonları kullanır.	1
	Fonksiyonlarda Kullanılan Değişkenlerin Kapsamı	Fonksiyon türlerine göre programlar geliştirir.	1



9.SINIF PROGRAMLAMA TEMELLERİ DERSİ 1.DÖNEM 2.ORTAK YAZILI SINAV KONU/SORU DAĞILIM TABLOSU

SENARYO 1

Öğrenme Alanı	Alt Öğrenme Alanı	Kazanımlar	Soru Sayısı
TARİH VE METİN İŞLEMLERİ	String (Metin) İşlemleri	Metin bilgisini biçimlendirir.	4
HATA YAKALAMA İŞLEMLERİ	Hata Kavramı ve Hata Türleri	İstisna işlemlerini açıklar.	2
	Hata Yakalama	Try-except bloklarını kullanır.	1
	"finally" bloğu	Finally bloğunu kullanır.	1
DOSYA İŞLEMLERİ	Çalışma Dizini Ayarları ve Klasör Oluşturma	Dosya oluşturma ve yazma işlemlerini yapar.	1
	Yol (Path) Tanımlama	Dosya oluşturma ve yazma işlemlerini yapar.	1

**1. SINAV****Manisa Ölçme Değerlendirme Merkezi****9.SINIF PRORAMLAMA TEMELLERİ DERSİ
1.DÖNEM 1.ORTAK YAZILI SINAV KONU/SORU DAĞILIM TABLOSU****SENARYO 1**

Öğrenme Alanı	Alt Öğrenme Alanı	Kazanımlar	Soru Sayısı
KARAR VE DÖNGÜ YAPILARI	For Döngüsü	Tekrarlı yapıları kullanarak programlar geliştirir.	3
	Range Kullanımı	Tekrarlı yapıları kullanarak programlar geliştirir.	1
	In kullanımı	Tekrarlı yapıları kullanarak programlar geliştirir.	-
	While Döngüsü	Tekrarlı yapıları kullanarak programlar geliştirir.	1
	Break ve Continue Deyimleri	Tekrarlı yapıları kullanarak programlar geliştirir.	2
FONKSİYONLAR	Fonksiyonların Kullanımı	Program dilinde fonksiyonları kullanır.	1
	Program dilinde fonksiyonları kullanır.	Program dilinde fonksiyonları kullanır.	1
	Fonksiyonlarda Kullanılan Değişkenlerin Kapsamı	Fonksiyon türlerine göre programlar geliştirir.	1



9.SINIF PROGRAMLAMA TEMELLERİ DERSİ 1.DÖNEM 2.ORTAK YAZILI SINAV KONU/SORU DAĞILIM TABLOSU

SENARYO 1

Öğrenme Alanı	Alt Öğrenme Alanı	Kazanımlar	Soru Sayısı
TARİH VE METİN İŞLEMLERİ	String (Metin) İşlemleri	Metin bilgisini biçimlendirir.	3
HATA YAKALAMA İŞLEMLERİ	Hata Kavramı ve Hata Türleri	İstisna işlemlerini açıklar.	2
	Hata Yakalama	Try-except bloklarını kullanır.	2
	"finally" bloğu	Finally bloğunu kullanır.	1
DOSYA İŞLEMLERİ	Çalışma Dizini Ayarları ve Klasör Oluşturma	Dosya oluşturma ve yazma işlemlerini yapar.	1
	Yol (Path) Tanımlama	Dosya oluşturma ve yazma işlemlerini yapar.	1

**1. SINAV****Manisa Ölçme Değerlendirme Merkezi****9.SINIF PRORAMLAMA TEMELLERİ DERSİ
1.DÖNEM 1.ORTAK YAZILI SINAV KONU/SORU DAĞILIM TABLOSU****SENARYO 1**

Öğrenme Alanı	Alt Öğrenme Alanı	Kazanımlar	Soru Sayısı
KARAR VE DÖNGÜ YAPILARI	For Döngüsü	Tekrarlı yapıları kullanarak programlar geliştirir.	2
	Range Kullanımı	Tekrarlı yapıları kullanarak programlar geliştirir.	-
	In kullanımı	Tekrarlı yapıları kullanarak programlar geliştirir.	1
	While Döngüsü	Tekrarlı yapıları kullanarak programlar geliştirir.	2
	Break ve Continue Deyimleri	Tekrarlı yapıları kullanarak programlar geliştirir.	2
FONKSİYONLAR	Fonksiyonların Kullanımı	Program dilinde fonksiyonları kullanır.	1
	Program dilinde fonksiyonları kullanır.	Program dilinde fonksiyonları kullanır.	-
	Fonksiyonlarda Kullanılan Değişkenlerin Kapsamı	Fonksiyon türlerine göre programlar geliştirir.	2



Manisa Ölçme Değerlendirme Merkezi

2. SINAV

9.SINIF PROGRAMLAMA TEMELLERİ DERSİ 1.DÖNEM 2.ORTAK YAZILI SINAV KONU/SORU DAĞILIM TABLOSU

SENARYO 1

Öğrenme Alanı	Alt Öğrenme Alanı	Kazanımlar	Soru Sayısı
TARİH VE METİN İŞLEMLERİ	String (Metin) İşlemleri	Metin bilgisini biçimlendirir.	4
HATA YAKALAMA İŞLEMLERİ	Hata Kavramı ve Hata Türleri	İstisna işlemlerini açıklar.	2
	Hata Yakalama	Try-except bloklarını kullanır.	1
	"finally" bloğu	Finally bloğunu kullanır.	2
DOSYA İŞLEMLERİ	Çalışma Dizini Ayarları ve Klasör Oluşturma	Dosya oluşturma ve yazma işlemlerini yapar.	1
	Yol (Path) Tanımlama	Dosya oluşturma ve yazma işlemlerini yapar.	-



1. SINAV

Manisa Ölçme Değerlendirme Merkezi

10. SINIF AĞ SİSTEMLERİ VE ANAHTARLAMA DERSİ 2. DÖNEM 1.ORTAK YAZILI KONU SORU DAĞILIM TABLOSU

SENARYO 1

Öğrenme Alanı	Alt Öğrenme Alanı	Kazanımlar	Soru Sayısı
Sanal Yerel Alan Ağları (VLAN)	VLAN Oluşturma	✓ Yönergelere uygun VLAN oluşturma işlemini yapar.	5
	VLAN'lar Arası Yönlendirme	✓ VLAN'lar arasında yönlendirme işlemlerini yapar.	2
LAN Yedekliliği	Yedeklilik tasarımının yapılması	✓ Anahtar ile yedeklilik tasarımını yapar.	2
	Spanning tree protokolü	✓ Anahtarlama işleminde hataların oluşmaması için spanning tree protokolünü kullanır.	2
	Port kümeleme işlemleri	✓ Port kümeleme işlemlerini yapar.	2



10. SINIF AĞ SİSTEMLERİ VE ANAHTARLAMA DERSİ 2. DÖNEM 2.ORTAK YAZILI KONU SORU DAĞILIM TABLOSU

SENARYO 1

Öğrenme Alanı	Alt Öğrenme Alanı	Kazanımlar	Soru Sayısı
LAN Yedekliliği	Port kümeleme işlemleri	✓ Port kümeleme işlemlerini yapar.	2
Üçüncü Katman Anahtarlar	Üçüncü katman anahtarların kullanılması	✓ Ağdaki üçüncü katman anahtarlarını kullanır.	2
	Üçüncü katman anahtarların yapılandırılması işlemleri	✓ Katman anahtarları yönergelere uygun bir şekilde yapılandırır.	2
Anahtar Güvenliği	Anahtar port güvenliğinin sağlanması	✓ Yönergelere uygun olarak anahtar port güvenliğini sağlar.	2
	Hata yönetiminin denetlenmesi	✓ Anahtar üzerinde hata yönetimini denetler.	2
Geniş Alan Ağ Sistemleri	WAN teknolojileri	✓ Fiziksel şartlara ve kullanım amacına göre WAN teknolojilerini seçer.	1
	WAN cihazlarını kullanma	✓ Cihaz yönergelerine göre WAN cihazlarını kurarak kullanır.	1



1. SINAV

Manisa Ölçme Değerlendirme Merkezi

10. SINIF AĞ SİSTEMLERİ VE ANAHTARLAMA DERSİ 2. DÖNEM 1.ORTAK YAZILI KONU SORU DAĞILIM TABLOSU

SENARYO 2

Öğrenme Alanı	Alt Öğrenme Alanı	Kazanımlar	Soru Sayısı
Sanal Yerel Alan Ağları (VLAN)	VLAN Oluşturma	✓ Yönergelere uygun VLAN oluşturma işlemini yapar.	3
	VLAN'lar Arası Yönlendirme	✓ VLAN'lar arasında yönlendirme işlemlerini yapar.	3
LAN Yedekliliği	Yedeklilik tasarımının yapılması	✓ Anahtar ile yedeklilik tasarımını yapar.	2
	Spanning tree protokolü	✓ Anahtarlama işleminde hataların oluşmaması için spanning tree protokolünü kullanır.	1
	Port kümeleme işlemleri	✓ Port kümeleme işlemlerini yapar.	1



10. SINIF AĞ SİSTEMLERİ VE ANAHTARLAMA DERSİ 2. DÖNEM 2.ORTAK YAZILI KONU SORU DAĞILIM TABLOSU

SENARYO 2

Öğrenme Alanı	Alt Öğrenme Alanı	Kazanımlar	Soru Sayısı
LAN Yedekliliği	Port kümeleme işlemleri	✓ Port kümeleme işlemlerini yapar.	2
Üçüncü Katman Anahtarlar	Üçüncü katman anahtarların kullanılması	✓ Ağdaki üçüncü katman anahtarlarını kullanır.	2
	Üçüncü katman anahtarların yapılandırılması işlemleri	✓ Katman anahtarları yönergelere uygun bir şekilde yapılandırır.	1
Anahtar Güvenliği	Anahtar port güvenliğinin sağlanması	✓ Yönergelere uygun olarak anahtar port güvenliğini sağlar.	2
	Hata yönetiminin denetlenmesi	✓ Anahtar üzerinde hata yönetimini denetler.	1
Geniş Alan Ağ Sistemleri	WAN teknolojileri	✓ Fiziksel şartlara ve kullanım amacına göre WAN teknolojilerini seçer.	1
	WAN cihazlarını kullanma	✓ Cihaz yönergelerine göre WAN cihazlarını kurarak kullanır.	-



1. SINAV

Manisa Ölçme Değerlendirme Merkezi

10. SINIF AĞ SİSTEMLERİ VE ANAHTARLAMA DERSİ 2. DÖNEM 1.ORTAK YAZILI KONU SORU DAĞILIM TABLOSU

SENARYO 3

Öğrenme Alanı	Alt Öğrenme Alanı	Kazanımlar	Soru Sayısı
Sanal Yerel Alan Ağları (VLAN)	VLAN Oluşturma	✓ Yönergelere uygun VLAN oluşturma işlemini yapar.	4
	VLAN'lar Arası Yönlendirme	✓ VLAN'lar arasında yönlendirme işlemlerini yapar.	2
LAN Yedekliliği	Yedeklilik tasarımının yapılması	✓ Anahtar ile yedeklilik tasarımını yapar.	2
	Spanning tree protokolü	✓ Anahtarlama işleminde hataların oluşmaması için spanning tree protokolünü kullanır.	1
	Port kümeleme işlemleri	✓ Port kümeleme işlemlerini yapar.	1



10. SINIF AĞ SİSTEMLERİ VE ANAHTARLAMA DERSİ 2. DÖNEM 2.ORTAK YAZILI KONU SORU DAĞILIM TABLOSU

SENARYO 3

Öğrenme Alanı	Alt Öğrenme Alanı	Kazanımlar	Soru Sayısı
LAN Yedekliliği	Port kümeleme işlemleri	✓ Port kümeleme işlemlerini yapar.	2
Üçüncü Katman Anahtarlar	Üçüncü katman anahtarların kullanılması	✓ Ağdaki üçüncü katman anahtarlarını kullanır.	1
	Üçüncü katman anahtarların yapılandırılması işlemleri	✓ Katman anahtarları yönergelere uygun bir şekilde yapılandırır.	2
Anahtar Güvenliği	Anahtar port güvenliğinin sağlanması	✓ Yönergelere uygun olarak anahtar port güvenliğini sağlar.	2
	Hata yönetiminin denetlenmesi	✓ Anahtar üzerinde hata yönetimini denetler.	1
Geniş Alan Ağ Sistemleri	WAN teknolojileri	✓ Fiziksel şartlara ve kullanım amacına göre WAN teknolojilerini seçer.	1
	WAN cihazlarını kullanma	✓ Cihaz yönergelerine göre WAN cihazlarını kurarak kullanır.	1



1. SINAV

Manisa Ölçme Değerlendirme Merkezi

10.SINIF NESNE TABANLI PRORAMLAMA DERSİ 2.DÖNEM 1.ORTAK YAZILI SINAV KONU/SORU DAĞILIM TABLOSU

SENARYO 1

Öğrenme Alanı	Alt Öğrenme Alanı	Kazanımlar	Soru Sayısı
Diziler (Arrays) ve Koleksiyonlar (Collections)	Diziler	Dizi tanımlama kurallarına dikkat ederek dizileri kullanır.	2
	Koleksiyonlar	Koleksiyon sınıflarının farklarına göre kullanır.	1
Form Uygulamaları	Formlar ve özellikleri - Form elemanları	Form oluşturur.	5
	İletişim kutuları	İstenilen özellik ve içerikteki iletişim kutularıyla çalışır.	2



10.SINIF NESNE TABANLI PROGRAMLAMA DERSİ 2.DÖNEM 2.ORTAK YAZILI SINAV KONU/SORU DAĞILIM TABLOSU

SENARYO 1

Öğrenme Alanı	Alt Öğrenme Alanı	Kazanımlar	Soru Sayısı
Form Uygulamaları	İletişim kutuları	İstenilen özellik ve içerikteki iletişim kutularıyla çalışır.	1
Veritabanı İşlemleri	Veri tabanı yazılımı kurulumu	Açık kaynak veri tabanı yazılımını kurar.	1
	Veri tabanı oluşturma	Veri tabanı oluşturur.	2
	Tablolar ve özellikleri - Anahtar alan ve indeks oluşturma - Tablolar arası ilişkiler	Veri tabanında tabloları kullanır.	2
	SQL komutları - Veri tabanına bağlantı sağlama - Verilere erişim işlemleri - Veri ekleme, silme, güncelleme işlemleri - ORM aracını kullanma	SQL komutlarını kullanır.	4

**1. SINAV****Manisa Ölçme Değerlendirme Merkezi****10.SINIF NESNE TABANLI PRORAMLAMA DERSİ
2.DÖNEM 1.ORTAK YAZILI SINAV KONU/SORU DAĞILIM TABLOSU****SENARYO 2**

Öğrenme Alanı	Alt Öğrenme Alanı	Kazanımlar	Soru Sayısı
Diziler (Arrays) ve Koleksiyonlar (Collections)	Diziler	Dizi tanımlama kurallarına dikkat ederek dizileri kullanır.	1
	Koleksiyonlar	Koleksiyon sınıflarının farklarına göre kullanır.	-
Form Uygulamaları	Formlar ve özellikleri - Form elemanları	Form oluşturur.	6
	İletişim kutuları	İstenilen özellik ve içerikteki iletişim kutularıyla çalışır.	3



10.SINIF NESNE TABANLI PROGRAMLAMA DERSİ 2.DÖNEM 2.ORTAK YAZILI SINAV KONU/SORU DAĞILIM TABLOSU

SENARYO 2

Öğrenme Alanı	Alt Öğrenme Alanı	Kazanımlar	Soru Sayısı
Form Uygulamaları	İletişim kutuları	İstenilen özellik ve içerikteki iletişim kutularıyla çalışır.	-
Veritabanı İşlemleri	Veri tabanı yazılımı kurulumu	Açık kaynak veri tabanı yazılımını kurar.	1
	Veri tabanı oluşturma	Veri tabanı oluşturur.	2
	Tablolar ve özellikleri - Anahtar alan ve indeks oluşturma - Tablolar arası ilişkiler	Veri tabanında tabloları kullanır.	3
	SQL komutları - Veri tabanına bağlantı sağlama - Verilere erişim işlemleri - Veri ekleme, silme, güncelleme işlemleri - ORM aracını kullanma	SQL komutlarını kullanır.	4

**1. SINAV****Manisa Ölçme Değerlendirme Merkezi****10.SINIF NESNE TABANLI PRORAMLAMA DERSİ
2.DÖNEM 1.ORTAK YAZILI SINAV KONU/SORU DAĞILIM TABLOSU****SENARYO 2**

Öğrenme Alanı	Alt Öğrenme Alanı	Kazanımlar	Soru Sayısı
Diziler (Arrays) ve Koleksiyonlar (Collections)	Diziler	Dizi tanımlama kurallarına dikkat ederek dizileri kullanır.	-
	Koleksiyonlar	Koleksiyon sınıflarının farklarına göre kullanır.	-
Form Uygulamaları	Formlar ve özellikleri - Form elemanları	Form oluşturur.	7
	İletişim kutuları	İstenilen özellik ve içerikteki iletişim kutularıyla çalışır.	3



10.SINIF NESNE TABANLI PROGRAMLAMA DERSİ 2.DÖNEM 2.ORTAK YAZILI SINAV KONU/SORU DAĞILIM TABLOSU

SENARYO 2

Öğrenme Alanı	Alt Öğrenme Alanı	Kazanımlar	Soru Sayısı
Form Uygulamaları	İletişim kutuları	İstenilen özellik ve içerikteki iletişim kutularıyla çalışır.	-
Veritabanı İşlemleri	Veri tabanı yazılımı kurulumu	Açık kaynak veri tabanı yazılımını kurar.	1
	Veri tabanı oluşturma	Veri tabanı oluşturur.	3
	Tablolar ve özellikleri - Anahtar alan ve indeks oluşturma - Tablolar arası ilişkiler	Veri tabanında tabloları kullanır.	2
	SQL komutları - Veri tabanına bağlantı sağlama - Verilere erişim işlemleri - Veri ekleme, silme, güncelleme işlemleri - ORM aracını kullanma	SQL komutlarını kullanır.	4

**1. SINAV****Manisa Ölçme Değerlendirme Merkezi****10.SINIF ROBOTİK VE KODLAMA DERSİ
2.DÖNEM 1.ORTAK YAZILI SINAV KONU/SORU DAĞILIM TABLOSU****SENARYO 1**

Öğrenme Alanı	Alt Öğrenme Alanı	Kazanımlar	Soru Sayısı
Mikrodenetleyici Kart Uygulamaları	Ortam Kütüphaneleri	<p>Ortam kütüphanelerini geliştirilen programa uygun şekilde kullanır.</p> <ul style="list-style-type: none">• Uzaktan Kumanda İle 7 Segment Display Uygulamasını yapar.• Ultrasonik mesafe sensörünü ve çalışma prensibini anlatır.• LCD ekran elemanının kullanımını anlatır.• LCD ekranın uygulama kartına bağlanmasını gösterir.• LCD ekran uygulamasını yapar.	5
Robot Uygulamaları	Özgün Proje Çalışması	<p>Bireysel veya toplumsal soruna çözüm üreten özgün bir proje geliştirir.</p> <ul style="list-style-type: none">• Eğitsel robot bileşenlerini anlatır ve gösterir.• Robot gövdesini anlatır ve gösterir.• Motorlar konusunu anlatır ve gösterir.	5



10.SINIF ROBOTİK VE KODLAMA DERSİ 2.DÖNEM 2.ORTAK YAZILI SINAV KONU/SORU DAĞILIM TABLOSU

SENARYO 1

Öğrenme Alanı	Alt Öğrenme Alanı	Kazanımlar	Soru Sayısı
Robot Uygulamaları	Özgün Proje Çalışması	<p>Bireysel veya toplumsal soruna çözüm üreten özgün bir proje geliştirir.</p> <ul style="list-style-type: none">• Tekerlekler konusunu anlatır ve gösterir.• Motor Sürücülerini anlatır ve gösterir.• Mesafe sensörünü anlatır ve gösterir.• Çizgi izleme sensörünü anlatır ve gösterir.• IR alıcıları anlatır ve gösterir.• Enerji kaynağı konusunu anlatır ve gösterir.• Eğitsel robotun devre şemasını anlatır.• Eğitsel robotun montajını anlatır ve uygulamasını yapar. <p>• Eğitsel robotun programlanmasını anlatır ve uygulamasını yapar.</p>	6
	Projenin Sunumu	<p>Proje sunumu yapar.</p> <ul style="list-style-type: none">• Eğitsel robotun uzaktan kumanda ile kontrolü uygulamasını yapar ve çalışmasını anlatır.• Eğitsel robot ile engelden kaçma uygulamasını yapar ve çalışmasını anlatır.• Eğitsel robot ile çizgi izleme uygulamasını yapar ve çalışmasını anlatır.• Eğitsel robotun Bluetooth ile kontrolü uygulamasını yapar ve çalışmasını anlatır.	4

**1. SINAV****Manisa Ölçme Değerlendirme Merkezi****10.SINIF ROBOTİK VE KODLAMA DERSİ
2.DÖNEM 1.ORTAK YAZILI SINAV KONU/SORU DAĞILIM TABLOSU****SENARYO 2**

Öğrenme Alanı	Alt Öğrenme Alanı	Kazanımlar	Soru Sayısı
Mikrodenetleyici Kart Uygulamaları	Ortam Kütüphaneleri	<p>Ortam kütüphanelerini geliştirilen programa uygun şekilde kullanır.</p> <ul style="list-style-type: none">• Uzaktan Kumanda İle 7 Segment Display Uygulamasını yapar.• Ultrasonik mesafe sensörünü ve çalışma prensibini anlatır.• LCD ekran elemanının kullanımını anlatır.• LCD ekranın uygulama kartına bağlanmasını gösterir.• LCD ekran uygulamasını yapar.	4
Robot Uygulamaları	Özgün Proje Çalışması	<p>Bireysel veya toplumsal soruna çözüm üreten özgün bir proje geliştirir.</p> <ul style="list-style-type: none">• Eğitsel robot bileşenlerini anlatır ve gösterir.• Robot gövdesini anlatır ve gösterir.• Motorlar konusunu anlatır ve gösterir.	6



10.SINIF ROBOTİK VE KODLAMA DERSİ 2.DÖNEM 2.ORTAK YAZILI SINAV KONU/SORU DAĞILIM TABLOSU

SENARYO 2

Öğrenme Alanı	Alt Öğrenme Alanı	Kazanımlar	Soru Sayısı
Robot Uygulamaları	Özgün Proje Çalışması	<p>Bireysel veya toplumsal soruna çözüm üreten özgün bir proje geliştirir.</p> <ul style="list-style-type: none">• Tekerlekler konusunu anlatır ve gösterir.• Motor Sürücülerini anlatır ve gösterir.• Mesafe sensörünü anlatır ve gösterir.• Çizgi izleme sensörünü anlatır ve gösterir.• IR alıcıları anlatır ve gösterir.• Enerji kaynağı konusunu anlatır ve gösterir.• Eğitsel robotun devre şemasını anlatır.• Eğitsel robotun montajını anlatır ve uygulamasını yapar. <p>Eğitsel robotun programlanmasını anlatır ve uygulamasını yapar.</p>	5
	Projenin Sunumu	<p>Proje sunumu yapar.</p> <ul style="list-style-type: none">• Eğitsel robotun uzaktan kumanda ile kontrolü uygulamasını yapar ve çalışmasını anlatır.• Eğitsel robot ile engelden kaçma uygulamasını yapar ve çalışmasını anlatır.• Eğitsel robot ile çizgi izleme uygulamasını yapar ve çalışmasını anlatır.• Eğitsel robotun Bluetooth ile kontrolü uygulamasını yapar ve çalışmasını anlatır.	5

**1. SINAV****Manisa Ölçme Değerlendirme Merkezi****10.SINIF ROBOTİK VE KODLAMA DERSİ
2.DÖNEM 1.ORTAK YAZILI SINAV KONU/SORU DAĞILIM TABLOSU****SENARYO 3**

Öğrenme Alanı	Alt Öğrenme Alanı	Kazanımlar	Soru Sayısı
Mikrodenetleyici Kart Uygulamaları	Ortam Kütüphaneleri	<p>Ortam kütüphanelerini geliştirilen programa uygun şekilde kullanır.</p> <ul style="list-style-type: none">• Uzaktan Kumanda İle 7 Segment Display Uygulamasını yapar.• Ultrasonik mesafe sensörünü ve çalışma prensibini anlatır.• LCD ekran elemanının kullanımını anlatır.• LCD ekranın uygulama kartına bağlanmasını gösterir.• LCD ekran uygulamasını yapar.	6
Robot Uygulamaları	Özgün Proje Çalışması	<p>Bireysel veya toplumsal soruna çözüm üreten özgün bir proje geliştirir.</p> <ul style="list-style-type: none">• Eğitsel robot bileşenlerini anlatır ve gösterir.• Robot gövdesini anlatır ve gösterir.• Motorlar konusunu anlatır ve gösterir.	4



10.SINIF ROBOTİK VE KODLAMA DERSİ 2.DÖNEM 2.ORTAK YAZILI SINAV KONU/SORU DAĞILIM TABLOSU

SENARYO 3

Öğrenme Alanı	Alt Öğrenme Alanı	Kazanımlar	Soru Sayısı
Robot Uygulamaları	Özgün Proje Çalışması	<p>Bireysel veya toplumsal soruna çözüm üreten özgün bir proje geliştirir.</p> <ul style="list-style-type: none">• Tekerlekler konusunu anlatır ve gösterir.• Motor Sürücülerini anlatır ve gösterir.• Mesafe sensörünü anlatır ve gösterir.• Çizgi izleme sensörünü anlatır ve gösterir.• IR alıcıları anlatır ve gösterir.• Enerji kaynağı konusunu anlatır ve gösterir.• Eğitsel robotun devre şemasını anlatır.• Eğitsel robotun montajını anlatır ve uygulamasını yapar. <p>• Eğitsel robotun programlanmasını anlatır ve uygulamasını yapar.</p>	7
	Projenin Sunumu	<p>Proje sunumu yapar.</p> <ul style="list-style-type: none">• Eğitsel robotun uzaktan kumanda ile kontrolü uygulamasını yapar ve çalışmasını anlatır.• Eğitsel robot ile engelden kaçma uygulamasını yapar ve çalışmasını anlatır.• Eğitsel robot ile çizgi izleme uygulamasını yapar ve çalışmasını anlatır.• Eğitsel robotun Bluetooth ile kontrolü uygulamasını yapar ve çalışmasını anlatır.	3



1. SINAV

Manisa Ölçme Değerlendirme Merkezi

11. SINIF AĞ SİSTEMLERİ VE YÖNLENDİRME DERSİ 2. DÖNEM 1.ORTAK YAZILI KONU SORU DAĞILIM TABLOSU

SENARYO 1

Öğrenme Alanı	Alt Öğrenme Alanı	Kazanımlar	Soru Sayısı
Yönlendirme Temelleri ve Statik Yönlendirme	Yönlendirme Protokollerinin Kullanımı	✓ Yönergelere göre yönlendirme protokollerini kullanır.	2
	Yol Tanımlama Protokollerinin Kullanımı	✓ Verilen talimatlara göre yol tanımlama protokollerini kullanır.	2
	Statik Yönlendirme İşlemleri	✓ Ağ adreslemesine göre statik yönlendirme yapar.	2
Dinamik Yönlendirme İşlemleri	Dinamik Yönlendirme İşlemleri	✓ İletişim kurallarına göre dinamik yönlendirme yapar.	2
	RIP Yönlendirmesinin Yapılandırılması	✓ İstenen yönergelere uygun RIP yönlendirmesini yapılandırır.	2
	OSPF Yönlendirilmesinin Yapılandırılması	✓ İstenen yönergelere uygun OSPF yönlendirmesini yapılandırır.	2



11. SINIF AĞ SİSTEMLERİ VE YÖNLENDİRME DERSİ 1. DÖNEM 2.ORTAK YAZILI KONU SORU DAĞILIM TABLOSU

SENARYO 1

Öğrenme Alanı	Alt Öğrenme Alanı	Kazanımlar	Soru Sayısı
Dinamik Yönlendirme İşlemleri	OSPF Yönlendirilmesinin Yapılandırılması	✓ İstenen yönergelere uygun OSPF yönlendirmesini yapılandırır.	2
	EİGRP Yönlendirilmesinin Yapılandırılması	✓ İstenen yönergelere uygun EİGRP yönlendirmesini yapılandırır	2
	BGP Yönlendirilmesinin Yapılandırılması	✓ İstenen yönergelere uygun BGP yönlendirmesini yapılandırır.	2
WAN Konsepti	Point-to-Point Bağlantılar	✓ Point-to-Point bağlantılarını yapılandırır.	1
	Erişim Kontrol Listeleri (ACL)	✓ Erişim kontrol listelerini (ACL) yapılandırır.	1
	Ağ Güvenliği ve Ağ İzleme	✓ Ağ güvenliği ve ağ izlemesi yapar.	1
Güvenlik Duvarı Teknolojileri	IDS	✓ IDS cihazlarını açıklar.	1
	IPS	✓ IPS cihazlarını yapılandırır.	1

**1. SINAV****Manisa Ölçme Değerlendirme Merkezi****11. SINIF AĞ SİSTEMLERİ VE YÖNLENDİRME DERSİ
2. DÖNEM 1.ORTAK YAZILI KONU SORU DAĞILIM TABLOSU****SENARYO 2**

Öğrenme Alanı	Alt Öğrenme Alanı	Kazanımlar	Soru Sayısı
Yönlendirme Temelleri ve Statik Yönlendirme	Yönlendirme Protokollerinin Kullanımı	✓ Yönergelere göre yönlendirme protokollerini kullanır.	2
	Yol Tanımlama Protokollerinin Kullanımı	✓ Verilen talimatlara göre yol tanımlama protokollerini kullanır.	2
	Statik Yönlendirme İşlemleri	✓ Ağ adreslemesine göre statik yönlendirme yapar.	1
Dinamik Yönlendirme İşlemleri	Dinamik Yönlendirme İşlemleri	✓ İletişim kurallarına göre dinamik yönlendirme yapar.	2
	RIP Yönlendirmesinin Yapılandırılması	✓ İstenen yönergelere uygun RIP yönlendirmesini yapılandırır.	2
	OSPF Yönlendirilmesinin Yapılandırılması	✓ İstenen yönergelere uygun OSPF yönlendirmesini yapılandırır.	1



11. SINIF AĞ SİSTEMLERİ VE YÖNLENDİRME DERSİ 1. DÖNEM 2.ORTAK YAZILI KONU SORU DAĞILIM TABLOSU

SENARYO 2

Öğrenme Alanı	Alt Öğrenme Alanı	Kazanımlar	Soru Sayısı
Dinamik Yönlendirme İşlemleri	OSPF Yönlendirilmesinin Yapılandırılması	✓ İstenen yönergelere uygun OSPF yönlendirmesini yapılandırır.	1
	EİGRP Yönlendirilmesinin Yapılandırılması	✓ İstenen yönergelere uygun EİGRP yönlendirmesini yapılandırır	1
	BGP Yönlendirilmesinin Yapılandırılması	✓ İstenen yönergelere uygun BGP yönlendirmesini yapılandırır.	1
WAN Konsepti	Point-to-Point Bağlantılar	✓ Point-to-Point bağlantılarını yapılandırır.	2
	Erişim Kontrol Listeleri (ACL)	✓ Erişim kontrol listelerini (ACL) yapılandırır.	1
	Ağ Güvenliği ve Ağ İzleme	✓ Ağ güvenliği ve ağ izlemesi yapar.	2
Güvenlik Duvarı Teknolojileri	IDS	✓ IDS cihazlarını açıklar.	1
	IPS	✓ IPS cihazlarını yapılandırır.	1

**1. SINAV****Manisa Ölçme Değerlendirme Merkezi****11. SINIF AĞ SİSTEMLERİ VE YÖNLENDİRME DERSİ
2. DÖNEM 1.ORTAK YAZILI KONU SORU DAĞILIM TABLOSU****SENARYO 3**

Öğrenme Alanı	Alt Öğrenme Alanı	Kazanımlar	Soru Sayısı
Yönlendirme Temelleri ve Statik Yönlendirme	Yönlendirme Protokollerinin Kullanımı	✓ Yönergelere göre yönlendirme protokollerini kullanır.	2
	Yol Tanımlama Protokollerinin Kullanımı	✓ Verilen talimatlara göre yol tanımlama protokollerini kullanır.	2
	Statik Yönlendirme İşlemleri	✓ Ağ adreslemesine göre statik yönlendirme yapar.	1
Dinamik Yönlendirme İşlemleri	Dinamik Yönlendirme İşlemleri	✓ İletişim kurallarına göre dinamik yönlendirme yapar.	2
	RIP Yönlendirmesinin Yapılandırılması	✓ İstenen yönergelere uygun RIP yönlendirmesini yapılandırır.	1
	OSPF Yönlendirilmesinin Yapılandırılması	✓ İstenen yönergelere uygun OSPF yönlendirmesini yapılandırır.	1



11. SINIF AĞ SİSTEMLERİ VE YÖNLENDİRME DERSİ 1. DÖNEM 2.ORTAK YAZILI KONU SORU DAĞILIM TABLOSU

SENARYO 3

Öğrenme Alanı	Alt Öğrenme Alanı	Kazanımlar	Soru Sayısı
Dinamik Yönlendirme İşlemleri	OSPF Yönlendirilmesinin Yapılandırılması	✓ İstenen yönergelere uygun OSPF yönlendirmesini yapılandırır.	1
	EİGRP Yönlendirilmesinin Yapılandırılması	✓ İstenen yönergelere uygun EİGRP yönlendirmesini yapılandırır	2
	BGP Yönlendirilmesinin Yapılandırılması	✓ İstenen yönergelere uygun BGP yönlendirmesini yapılandırır.	1
WAN Konsepti	Point-to-Point Bağlantılar	✓ Point-to-Point bağlantılarını yapılandırır.	2
	Erişim Kontrol Listeleri (ACL)	✓ Erişim kontrol listelerini (ACL) yapılandırır.	1
	Ağ Güvenliği ve Ağ İzleme	✓ Ağ güvenliği ve ağ izlemesi yapar.	1
Güvenlik Duvarı Teknolojileri	IDS	✓ IDS cihazlarını açıklar.	1
	IPS	✓ IPS cihazlarını yapılandırır.	-

**1. SINAV****Manisa Ölçme Değerlendirme Merkezi****11.SINIF GRAFİK VE CANLANDIRMA DERSİ
2.DÖNEM 1.ORTAK YAZILI SINAV KONU/SORU DAĞILIM TABLOSU****SENARYO 1**

Öğrenme Alanı	Alt Öğrenme Alanı	Kazanımlar	Soru Sayısı
Hareketli Görüntüler	Katmanlar	Birden fazla materyali kullanarak katman düzenlemesi yapabilir.	1
	Zaman Cetveli (Timeline)	Materyallerin etiketlerini(label) kompozisyon süresine göre uzatır, kısaltır.	1
	Yazı Oluşturmak	Kompozisyona uygun hazırlanan yazıları dönüştürme işlemleriyle uygular.	2
	Şekil Oluşturmak	Kompozisyona uygun eklenen şekillerin katman özellikleri kullanılarak dönüştürme animasyonları yapar.	2
	Hareket Takibi	Nesnelerin birbirini takip etmesini sağlar.	2
Maskeleme Teknikleri	Maskeleme(Mask)	Farklı katmanlarda oluşturulan maskeleme alanları birleştirilerek görüntüler oluşturur.	2



11.SINIF GRAFİK VE CANLANDIRMA DERSİ 2.DÖNEM 2.ORTAK YAZILI SINAV KONU/SORU DAĞILIM TABLOSU

SENARYO 1

Öğrenme Alanı	Alt Öğrenme Alanı	Kazanımlar	Soru Sayısı
Maskeleme Teknikleri	Maskeleme(Mask)	Farklı katmanlarda oluşturulan maskeleme alanları birleştirilerek görüntüler oluşturur.	1
	Yeşil Perde (GreenBox)Teknolojisi	Renk ayrıştırma işlemleriyle (keying) oluşturulmuş görüntüleri kullanarak yeni görüntüler oluşturur.	2
	RotoBrush Aracı Maskeleme ve Rotoskop	Farklı katmanlarda oluşturulan görüntülerle yeni görüntüler oluşturur.	2
Görüntü Efektleri Oluşturma	Efektler	Belirlenen efektlerin oluşturulan alana göre sıralama ve ayarlarını yapar.	3
	Sahnede Kamera	Çalışmaya uygun kamerayı ayarlayarak konumlandırıp hareketlendirilmesini yapar.	1
	Sahnede Işık	Çalışmaya uygun ışık tipini belirleyerek hareketlendirir.	1

**1. SINAV****Manisa Ölçme Değerlendirme Merkezi****11.SINIF GRAFİK VE CANLANDIRMA DERSİ
2.DÖNEM 1.ORTAK YAZILI SINAV KONU/SORU DAĞILIM TABLOSU****SENARYO 2**

Öğrenme Alanı	Alt Öğrenme Alanı	Kazanımlar	Soru Sayısı
Hareketli Görüntüler	Katmanlar	Birden fazla materyali kullanarak katman düzenlemesi yapabilir.	1
	Zaman Cetveli (Timeline)	Materyallerin etiketlerini(label) kompozisyon süresine göre uzatır, kısaltır.	1
	Yazı Oluşturmak	Kompozisyona uygun hazırlanan yazıları dönüştürme işlemleriyle uygular.	2
	Şekil Oluşturmak	Kompozisyona uyguneklenenşekillerin katman özellikleri kullanılarakdönüştürme animasyonları yapar.	3
	Hareket Takibi	Nesnelerin birbirini takip etmesini sağlar.	1
Maskeleme Teknikleri	Maskeleme(Mask)	Farklı katmanlarda oluşturulan maskeleme alanları birleştirerek görüntüler oluşturur.	3



11.SINIF GRAFİK VE CANLANDIRMA DERSİ 2.DÖNEM 2.ORTAK YAZILI SINAV KONU/SORU DAĞILIM TABLOSU

SENARYO 2

Öğrenme Alanı	Alt Öğrenme Alanı	Kazanımlar	Soru Sayısı
Maskeleme Teknikleri	Maskeleme(Mask)	Farklı katmanlarda oluşturulan maskeleme alanları birleştirerek görüntüler oluşturur.	2
	Yeşil Perde (GreenBox)Teknolojisi	Renk ayırıştırma işlemleriyle (keying) oluşmuş görüntüleri kullanarak yeni görüntüler oluşturur.	2
	RotoBrush Aracı Maskeleme ve Rotoskop	Farklı katmanlarda oluşturulan görüntülerle yeni görüntüler oluşturur.	2
Görüntü Efektleri Oluşturma	Efektler	Belirlenen efektlerin oluşturulan alana göre sıralama ve ayarlarını yapar.	2
	Sahnede Kamera	Çalışmaya uygun kamerayı ayarlayarak konumlandırıp hareketlendirilmesini yapar.	1
	Sahnede Işık	Çalışmaya uygun ışık tipini belirleyerek hareketlendirir.	-

**1. SINAV****Manisa Ölçme Değerlendirme Merkezi****11.SINIF GRAFİK VE CANLANDIRMA DERSİ
2.DÖNEM 1.ORTAK YAZILI SINAV KONU/SORU DAĞILIM TABLOSU****SENARYO 3**

Öğrenme Alanı	Alt Öğrenme Alanı	Kazanımlar	Soru Sayısı
Hareketli Görüntüler	Katmanlar	Birden fazla materyali kullanarak katman düzenlemesi yapabilir.	-
	Zaman Cetveli (Timeline)	Materyallerin etiketlerini(label) kompozisyon süresine göre uzatır, kısaltır.	-
	Yazı Oluşturmak	Kompozisyona uygun hazırlanan yazıları dönüştürme işlemleriyle uygular.	2
	Şekil Oluşturmak	Kompozisyona uygun eklenen şekillerin katman özellikleri kullanılarak dönüştürme animasyonları yapar.	3
	Hareket Takibi	Nesnelerin birbirini takip etmesini sağlar.	2
Maskeleme Teknikleri	Maskeleme(Mask)	Farklı katmanlarda oluşturulan maskeleme alanları birleştirilerek görüntüler oluşturur.	3



Manisa Ölçme Değerlendirme Merkezi

2. SINAV

11.SINIF GRAFİK VE CANLANDIRMA DERSİ 2.DÖNEM 2.ORTAK YAZILI SINAV KONU/SORU DAĞILIM TABLOSU

SENARYO 3

Öğrenme Alanı	Alt Öğrenme Alanı	Kazanımlar	Soru Sayısı
Maskeleme Teknikleri	Maskeleme(Mask)	Farklı katmanlarda oluşturulan maskeleme alanları birleştirerek görüntüler oluşturur.	-
	Yeşil Perde (GreenBox)Teknolojisi	Renk ayırıştırma işlemleriyle (keying) oluşmuş görüntüleri kullanarak yeni görüntüler oluşturur.	3
	RotoBrush Aracı Maskeleme ve Rotoskop	Farklı katmanlarda oluşturulan görüntülerle yeni görüntüler oluşturur.	3
Görüntü Efektleri Oluşturma	Efektler	Belirlenen efektlerin oluşturulan alana göre sıralama ve ayarlarını yapar.	3
	Sahnede Kamera	Çalışmaya uygun kamerayı ayarlayarak konumlandırıp hareketlendirilmesini yapar.	1
	Sahnede Işık	Çalışmaya uygun ışık tipini belirleyerek hareketlendirir.	-



1. SINAV

Manisa Ölçme Değerlendirme Merkezi

11.SINIF MOBİL UYGULAMALAR DERSİ 2.DÖNEM 1.ORTAK YAZILI SINAV KONU/SORU DAĞILIM TABLOSU

SENARYO 1

Öğrenme Alanı	Alt Öğrenme Alanı	Kazanımlar	Soru Sayısı
Gelişmiş Komutlar	Dizilerle çalışma	İhtiyaca uygun dizileri tanımlar ve kullanır. <ul style="list-style-type: none">Yapılacak işe uygun dizileri tanımlattırır.Proje içinde oluşturulan dizilere kullanır.	2
Uygulama Tasarımı	Yapılandırma bilgilerinin doğruluğunda proje oluşturma	Yapılandırma bilgilerinin doğruluğuna dikkat ederek proje oluşturur. <ul style="list-style-type: none">Uygulama projesi hazırlar.Önceden oluşturulmuş projeyi geliştirme ortamına ekler.Projenin sanal makine üzerinde çalışmasını sağlar.	3
	Görsel elemanları kullanarak ara yüz tasarlama	Görsel elemanları kullanarak arayüz tasarlar. <ul style="list-style-type: none">Görsel elemanlarını kullanarak projeye uygun arayüz tasarımını yapar.Layout elemanlarını kullanarak projeye uygun arayüz tasarımını yapar.Arayüz elemanlarının yapacağı iş ile ilgili kodlarını yazdırır.Çoklu Aktiviteler kullanarak uygulama tasarımını yapar.Fragments kullanarak uygulama tasarımını yapar.	3
Gelişmiş Uygulama Tasarlama	Farklı uygulamalar ile etkileşime geçen uygulama tasarlama.	Farklı uygulamalar ile etkileşime geçen uygulama tasarlar. <ul style="list-style-type: none">Yeni bir activity başlatma işlemini gerçekleştirirIntent'leri kullanarak uygulamalar ile etkileşim kurdurur.Servisleri kullanarak arka plan uygulamaları oluşturur.Yayın alıcılarını kullanarak sistemden gelen bildirimleri işletir.İçerik sağlayıcıları kullanarak farklı veri kaynaklarını kullanır.Uygulamada e-posta ve sms kullanımını yapar.	2



11.SINIF MOBİL UYGULAMALAR DERSİ 2.DÖNEM 2.ORTAK YAZILI SINAV KONU/SORU DAĞILIM TABLOSU

SENARYO 1

Öğrenme Alanı	Alt Öğrenme Alanı	Kazanımlar	Soru Sayısı
Gelişmiş Uygulama Tasarlama	Farklı uygulamalar ile etkileşime geçen uygulama tasarlama.	Farklı uygulamalar ile etkileşime geçen uygulama tasarlar. <ul style="list-style-type: none">Yeni bir activity başlatma işlemini gerçekleştirirIntent'leri kullanarak uygulamalar ile etkileşim kurdurur.Servisleri kullanarak arka plan uygulamaları oluşturur.Yayın alıcılarını kullanarak sistemden gelen bildirimleri işletir.İçerik sağlayıcıları kullanarak farklı veri kaynaklarını kullanır.Uygulamada e-posta ve sms kullanımını yaptırır.	1
	Uygulamada kullanılacak sensörler ile çalışma.	Uygulamada kullanılacak sensörlerin varlığını kontrol eder ve doğru şekilde kullanır. <ul style="list-style-type: none">Sensörleri kullanarak uygulama geliştirme işlemini yaptırır.Sensörleri yazılım ile uyumlu olarak çalışmasını gösterir.	3
	Uygulamadan gelen verileri veritabanına kaydetme.	Uygulamadan elde edilen verileri veritabanına kaydeder. <ul style="list-style-type: none">Uygulama için uygun veritabanı oluşturma işlemini yaptırır.Oluşturulan veritabanına uygulamadan veri aktarma işlemini yaptırır.Uygulamada yerel veritabanı işlemlerini yaptırır.Uygulamada uzak veritabanı işlemlerini yaptırır.Uygulamada SharedPrefences yapısını kullanır.	2
Uygulama Paylaşımı	Uygulamayı güvenli hale getirerek paketleme	Sensörleri kullanarak uygulama geliştirme işlemini yapar. <ul style="list-style-type: none">Uygulama güvenliği prosedürlerini uygular.Uygulama için manifesto dosyasını oluşturulmasını gösterir.Uygulamayı paketleyerek dağıtım için hazırlar.	2
	Uygulamayı markette yayınlama	Sensörleri yazılım ile uyumlu olarak çalıştırır. <ul style="list-style-type: none">Market üzerinde geliştirici hesabı tanımlar.Uygulamayı markete yükler.Market üzerindeki uygulamayı güncelleştirmeyi gösterir.	2



1. SINAV

Manisa Ölçme Değerlendirme Merkezi

11.SINIF MOBİL UYGULAMALAR DERSİ 2.DÖNEM 1.ORTAK YAZILI SINAV KONU/SORU DAĞILIM TABLOSU

SENARYO 2

Öğrenme Alanı	Alt Öğrenme Alanı	Kazanımlar	Soru Sayısı
Gelişmiş Komutlar	Dizilerle çalışma	İhtiyaca uygun dizileri tanımlar ve kullanır. <ul style="list-style-type: none">Yapılacak işe uygun dizileri tanımlattırır.Proje içinde oluşturulan dizilere kullanır.	2
Uygulama Tasarımı	Yapılandırma bilgilerinin doğruluğunda proje oluşturma	Yapılandırma bilgilerinin doğruluğuna dikkat ederek proje oluşturur. <ul style="list-style-type: none">Uygulama projesi hazırlar.Önceden oluşturulmuş projeyi geliştirme ortamına ekler.Projenin sanal makine üzerinde çalışmasını sağlar.	3
	Görsel elemanları kullanarak ara yüz tasarlama	Görsel elemanları kullanarak arayüz tasarlar. <ul style="list-style-type: none">Görsel elemanlarını kullanarak projeye uygun arayüz tasarımını yapar.Layout elemanlarını kullanarak projeye uygun arayüz tasarımını yapar.Arayüz elemanlarının yapacağı iş ile ilgili kodlarını yazdırır.Çoklu Aktiviteler kullanarak uygulama tasarımını yapar.Fragments kullanarak uygulama tasarımını yapar.	4
Gelişmiş Uygulama Tasarlama	Farklı uygulamalar ile etkileşime geçen uygulama tasarlama.	Farklı uygulamalar ile etkileşime geçen uygulama tasarlar. <ul style="list-style-type: none">Yeni bir activity başlatma işlemini gerçekleştirirIntent'leri kullanarak uygulamalar ile etkileşim kurdurur.Servisleri kullanarak arka plan uygulamaları oluşturur.Yayın alıcılarını kullanarak sistemden gelen bildirimleri işletir.İçerik sağlayıcıları kullanarak farklı veri kaynaklarını kullanır.Uygulamada e-posta ve sms kullanımını yapar.	1



11.SINIF MOBİL UYGULAMALAR DERSİ 2.DÖNEM 2.ORTAK YAZILI SINAV KONU/SORU DAĞILIM TABLOSU

SENARYO 2

Öğrenme Alanı	Alt Öğrenme Alanı	Kazanımlar	Soru Sayısı
Gelişmiş Uygulama Tasarlama	Farklı uygulamalar ile etkileşime geçen uygulama tasarlama.	Farklı uygulamalar ile etkileşime geçen uygulama tasarlar. <ul style="list-style-type: none">Yeni bir activity başlatma işlemini gerçekleştirirIntent'leri kullanarak uygulamalar ile etkileşim kurdurur.Servisleri kullanarak arka plan uygulamaları oluşturur.Yayın alıcılarını kullanarak sistemden gelen bildirimleri işletir.İçerik sağlayıcıları kullanarak farklı veri kaynaklarını kullanır.Uygulamada e-posta ve sms kullanımını yaptırır.	-
	Uygulamada kullanılacak sensörler ile çalışma.	Uygulamada kullanılacak sensörlerin varlığını kontrol eder ve doğru şekilde kullanır. <ul style="list-style-type: none">Sensörleri kullanarak uygulama geliştirme işlemini yaptırır.Sensörleri yazılım ile uyumlu olarak çalışmasını gösterir.	3
	Uygulamadan gelen verileri veritabanına kaydetme.	Uygulamadan elde edilen verileri veritabanına kaydeder. <ul style="list-style-type: none">Uygulama için uygun veritabanı oluşturma işlemini yaptırır.Oluşturulan veritabanına uygulamadan veri aktarma işlemini yaptırır.Uygulamada yerel veritabanı işlemlerini yaptırır.Uygulamada uzak veritabanı işlemlerini yaptırır.Uygulamada SharedPrefences yapısını kullanır.	3
Uygulama Paylaşımı	Uygulamayı güvenli hale getirerek paketleme	Sensörleri kullanarak uygulama geliştirme işlemini yapar. <ul style="list-style-type: none">Uygulama güvenliği prosedürlerini uygular.Uygulama için manifesto dosyasını oluşturulmasını gösterir.Uygulamayı paketleyerek dağıtım için hazırlar.	2
	Uygulamayı markette yayınlama	Sensörleri yazılım ile uyumlu olarak çalıştırır. <ul style="list-style-type: none">Market üzerinde geliştirici hesabı tanımlar.Uygulamayı markete yükletir.Market üzerindeki uygulamayı güncelleştirmeyi gösterir.	2



1. SINAV

Manisa Ölçme Değerlendirme Merkezi

11.SINIF MOBİL UYGULAMALAR DERSİ 2.DÖNEM 1.ORTAK YAZILI SINAV KONU/SORU DAĞILIM TABLOSU

SENARYO 2

Öğrenme Alanı	Alt Öğrenme Alanı	Kazanımlar	Soru Sayısı
Gelişmiş Komutlar	Dizilerle çalışma	İhtiyaca uygun dizileri tanımlar ve kullanır. <ul style="list-style-type: none">Yapılacak işe uygun dizileri tanımlattırır.Proje içinde oluşturulan dizilere kullanır.	2
Uygulama Tasarımı	Yapılandırma bilgilerinin doğruluğunda proje oluşturma	Yapılandırma bilgilerinin doğruluğuna dikkat ederek proje oluşturur. <ul style="list-style-type: none">Uygulama projesi hazırlar.Önceden oluşturulmuş projeyi geliştirme ortamına ekler.Projenin sanal makine üzerinde çalışmasını sağlar.	4
	Görsel elemanları kullanarak ara yüz tasarlama	Görsel elemanları kullanarak arayüz tasarlar. <ul style="list-style-type: none">Görsel elemanlarını kullanarak projeye uygun arayüz tasarımını yapar.Layout elemanlarını kullanarak projeye uygun arayüz tasarımını yapar.Arayüz elemanlarının yapacağı iş ile ilgili kodlarını yazdırır.Çoklu Aktiviteler kullanarak uygulama tasarımını yapar.Fragments kullanarak uygulama tasarımını yapar.	4
Gelişmiş Uygulama Tasarlama	Farklı uygulamalar ile etkileşime geçen uygulama tasarlama.	Farklı uygulamalar ile etkileşime geçen uygulama tasarlar. <ul style="list-style-type: none">Yeni bir activity başlatma işlemi gerçekleştirirIntent'leri kullanarak uygulamalar ile etkileşim kurdurur.Servisleri kullanarak arka plan uygulamaları oluşturur.Yayın alıcılarını kullanarak sistemden gelen bildirimleri işletir.İçerik sağlayıcıları kullanarak farklı veri kaynaklarını kullanır.Uygulamada e-posta ve sms kullanımını yapar.	-



11.SINIF MOBİL UYGULAMALAR DERSİ 2.DÖNEM 2.ORTAK YAZILI SINAV KONU/SORU DAĞILIM TABLOSU

SENARYO 2

Öğrenme Alanı	Alt Öğrenme Alanı	Kazanımlar	Soru Sayısı
Gelişmiş Uygulama Tasarlama	Farklı uygulamalar ile etkileşime geçen uygulama tasarlama.	Farklı uygulamalar ile etkileşime geçen uygulama tasarlar. <ul style="list-style-type: none">• Yeni bir activity başlatma işlemini gerçekleştirir• Intent'leri kullanarak uygulamalar ile etkileşim kurdurur.• Servisleri kullanarak arka plan uygulamaları oluşturur.• Yayın alıcılarını kullanarak sistemden gelen bildirimleri işletir.• İçerik sağlayıcıları kullanarak farklı veri kaynaklarını kullanır.• Uygulamada e-posta ve sms kullanımını yaptırır.	1
	Uygulamada kullanılacak sensörler ile çalışma.	Uygulamada kullanılacak sensörlerin varlığını kontrol eder ve doğru şekilde kullanır. <ul style="list-style-type: none">• Sensörleri kullanarak uygulama geliştirme işlemini yaptırır.• Sensörleri yazılım ile uyumlu olarak çalışmasını gösterir.	3
	Uygulamadan gelen verileri veritabanına kaydetme.	Uygulamadan elde edilen verileri veritabanına kaydeder. <ul style="list-style-type: none">• Uygulama için uygun veritabanı oluşturma işlemini yaptırır.• Oluşturulan veritabanına uygulamadan veri aktarma işlemini yaptırır.• Uygulamada yerel veritabanı işlemlerini yaptırır.• Uygulamada uzak veritabanı işlemlerini yaptırır.• Uygulamada SharedPrefences yapısını kullanır.	2
Uygulama Paylaşımı	Uygulamayı güvenli hale getirerek paketleme	Sensörleri kullanarak uygulama geliştirme işlemini yapar. <ul style="list-style-type: none">• Uygulama güvenliği prosedürlerini uygular.• Uygulama için manifesto dosyasını oluşturulmasını gösterir.• Uygulamayı paketleyerek dağıtım için hazırlar.	2
	Uygulamayı markette yayınlama	Sensörleri yazılım ile uyumlu olarak çalıştırır. <ul style="list-style-type: none">• Market üzerinde geliştirici hesabı tanımlar.• Uygulamayı markete yükler.• Market üzerindeki uygulamayı güncelleştirmeyi gösterir.	2



11. SINIF SİBER GÜVENLİK DERSİ
2. DÖNEM 1.ORTAK YAZILI KONU SORU DAĞILIM TABLOSU
SENARYO 1

Öğrenme Alanı	Alt Öğrenme Alanı	Kazanımlar	Soru Sayısı
Şifreleme Teknikleri	Simetrik Şifreleme yöntemleri	✓ Şifreleme adımlarına uygun olarak gizli anahtarlı-simetrik- şifreleme yöntemleri kullanır.	1
	Asimetrik Şifreleme	✓ Şifreleme adımlarına uygun olarak asimetrik şifreleme yöntemleri kullanır.	1
	Steganografi yöntemi	✓ Şifreleme adımlarına uygun olarak steganografi şifreleme yöntemlerini kullanır.	1
Parola Atakları	Online parola saldırıları	✓ Online parola kırma tekniklerini kullanır.	1
	Offline parola saldırıları	✓ Offline parola kırma tekniklerini kullanır.	1
DoS ve DDoS Atakları	DOS (Denial of Service) Atağı	✓ Hedefe uygun DoS atak türünü kullanır.	1
	DOS (Denial of Service) Atağı	✓ Hedefe uygun DDoS atak türünü kullanır.	1
SQLi ve Man in The Middle Atakları	SQL Injection Atakları	✓ SQL sorgu ifadesi yazım kurallarına dikkat ederek bilgi sorgular	1



11. SINIF AĞ SİSTEMLERİ VE YÖNLENDİRME DERSİ 1. DÖNEM 2.ORTAK YAZILI KONU SORU DAĞILIM TABLOSU

SENARYO 1

Öğrenme Alanı	Alt Öğrenme Alanı	Kazanımlar	Soru Sayısı
SQLi ve Man in The Middle Atakları	Man in The Middle Atakları	✓ Hedef sisteme uygun MITM atak tipini tasarlar.	1
Kablosuz Ağ Güvenliği	Kablosuz Ağlarda temel kavramlar.	✓ Kablosuz ağlarda temel terim ve araçların kurulumu yapar.	2
	Kablosuz ağlarda keşif yapma	✓ Etraftaki kablosuz ağlar üzerinde keşif uygulamaları yapar.	1
	Kablosuz ağlarda güvenlik zafiyetleri	✓ Kablosuz ağlarda güvenlik zafiyeti arayan araçları kullanır.	1
	Kablosuz ağlarda güvenlik	✓ Kablosuz ağlarda alınacak temel güvenlik tedbirlerini uygular.	1
Web Güvenliği	Web uygulamalarında zaafiyet işlemleri	✓ Web uygulamaları üzerinde zafiyet tespit yöntemlerini kullanır.	1
	Etkin web güvenliği sağlama	✓ Web güvenliği sağlamada etkin stratejileri uygular.	1

11. SINIF SİBER GÜVENLİK DERSİ
2. DÖNEM 1.ORTAK YAZILI KONU SORU DAĞILIM TABLOSU

SENARYO 2

Öğrenme Alanı	Alt Öğrenme Alanı	Kazanımlar	Soru Sayısı
Şifreleme Teknikleri	Simetrik Şifreleme yöntemleri	✓ Şifreleme adımlarına uygun olarak gizli anahtarlı-simetrik- şifreleme yöntemleri kullanır.	1
	Asimetrik Şifreleme	✓ Şifreleme adımlarına uygun olarak asimetrik şifreleme yöntemleri kullanır.	1
	Steganografi yöntemi	✓ Şifreleme adımlarına uygun olarak steganografi şifreleme yöntemlerini kullanır.	2
Parola Atakları	Online parola saldırıları	✓ Online parola kırma tekniklerini kullanır.	1
	Offline parola saldırıları	✓ Offline parola kırma tekniklerini kullanır.	1
DoS ve DDoS Atakları	DOS (Denial of Service) Atağı	✓ Hedefe uygun DoS atak türünü kullanır.	2
	DOS (Denial of Service) Atağı	✓ Hedefe uygun DDoS atak türünü kullanır.	1
SQLi ve Man in The Middle Atakları	SQL Injection Atakları	✓ SQL sorgu ifadesi yazım kurallarına dikkat ederek bilgi sorgular	1



11. SINIF AĞ SİSTEMLERİ VE YÖNLENDİRME DERSİ 1. DÖNEM 2.ORTAK YAZILI KONU SORU DAĞILIM TABLOSU

SENARYO 1

Öğrenme Alanı	Alt Öğrenme Alanı	Kazanımlar	Soru Sayısı
SQLi ve Man in The Middle Atakları	Man in The Middle Atakları	✓ Hedef sisteme uygun MITM atak tipini tasarlar.	1
Kablosuz Ağ Güvenliği	Kablosuz Ağlarda temel kavramlar.	✓ Kablosuz ağlarda temel terim ve araçların kurulumu yapar.	2
	Kablosuz ağlarda keşif yapma	✓ Etraftaki kablosuz ağlar üzerinde keşif uygulamaları yapar.	2
	Kablosuz ağlarda güvenlik zafiyetleri	✓ Kablosuz ağlarda güvenlik zafiyeti arayan araçları kullanır.	1
	Kablosuz ağlarda güvenlik	✓ Kablosuz ağlarda alınacak temel güvenlik tedbirlerini uygular.	1
Web Güvenliği	Web uygulamalarında zafiyet işlemleri	✓ Web uygulamaları üzerinde zafiyet tespit yöntemlerini kullanır.	2
	Etkin web güvenliği sağlama	✓ Web güvenliği sağlamada etkin stratejileri uygular.	1



11. SINIF SİBER GÜVENLİK DERSİ
2. DÖNEM 1.ORTAK YAZILI KONU SORU DAĞILIM TABLOSU
SENARYO

Öğrenme Alanı	Alt Öğrenme Alanı	Kazanımlar	Soru Sayısı
Şifreleme Teknikleri	Simetrik Şifreleme yöntemleri	✓ Şifreleme adımlarına uygun olarak gizli anahtarlı-simetrik- şifreleme yöntemleri kullanır.	1
	Asimetrik Şifreleme	✓ Şifreleme adımlarına uygun olarak asimetrik şifreleme yöntemleri kullanır.	1
	Steganografi yöntemi	✓ Şifreleme adımlarına uygun olarak steganografi şifreleme yöntemlerini kullanır.	1
Parola Atakları	Online parola saldırıları	✓ Online parola kırma tekniklerini kullanır.	1
	Offline parola saldırıları	✓ Offline parola kırma tekniklerini kullanır.	1
DoS ve DDoS Atakları	DOS (Denial of Service) Atağı	✓ Hedefe uygun DoS atak türünü kullanır.	1
	DOS (Denial of Service) Atağı	✓ Hedefe uygun DDoS atak türünü kullanır.	1
SQLi ve Man in The Middle Atakları	SQL Injection Atakları	✓ SQL sorgu ifadesi yazım kurallarına dikkat ederek bilgi sorgular	1



11. SINIF AĞ SİSTEMLERİ VE YÖNLENDİRME DERSİ 1. DÖNEM 2.ORTAK YAZILI KONU SORU DAĞILIM TABLOSU

SENARYO 3

Öğrenme Alanı	Alt Öğrenme Alanı	Kazanımlar	Soru Sayısı
SQLi ve Man in The Middle Atakları	Man in The Middle Atakları	✓ Hedef sisteme uygun MITM atak tipini tasarlar.	1
Kablosuz Ağ Güvenliği	Kablosuz Ağlarda temel kavramlar.	✓ Kablosuz ağlarda temel terim ve araçların kurulumu yapar.	1
	Kablosuz ağlarda keşif yapma	✓ Etraftaki kablosuz ağlar üzerinde keşif uygulamaları yapar.	2
	Kablosuz ağlarda güvenlik zafiyetleri	✓ Kablosuz ağlarda güvenlik zafiyeti arayan araçları kullanır.	1
	Kablosuz ağlarda güvenlik	✓ Kablosuz ağlarda alınacak temel güvenlik tedbirlerini uygular.	2
Web Güvenliği	Web uygulamalarında zafiyet işlemleri	✓ Web uygulamaları üzerinde zafiyet tespit yöntemlerini kullanır.	1
	Etkin web güvenliği sağlama	✓ Web güvenliği sağlamada etkin stratejileri uygular.	-



1. SINAV

Manisa Ölçme Değerlendirme Merkezi

11. SINIF SUNUCU İŞLETİM SİSTEMLERİ DERSİ 2. DÖNEM 1.ORTAK YAZILI KONU SORU DAĞILIM TABLOSU

SENARYO 1

Öğrenme Alanı	Alt Öğrenme Alanı	Kazanımlar	Soru Sayısı
Sunucu Dizin Hizmeti (Active Directory) Yapısı	Active Directory Yönetimi	✓ Sistem gereksinimlerine göre Active Directory'i yönetir.	3
	Grup Politikalarının Düzenlenmesi	✓ Yönergede tanımlı olan ilkelere göre grup politikalarını düzenler.	3
Sunucu Roller	Web Sunucuları	✓ Kullanıcı izinlerine göre web sunucuyu yapılandırır.	2
	Yazdırma Sunucusu Yönetimi	✓ Yazdırma sunucusunu yapılandırır.	2



11. SINIF AĞ SİSTEMLERİ VE YÖNLENDİRME DERSİ 2. DÖNEM 2.ORTAK YAZILI KONU SORU DAĞILIM TABLOSU

SENARYO 1

Öğrenme Alanı	Alt Öğrenme Alanı	Kazanımlar	Soru Sayısı
Sunucu Hizmetleri	Dosya Hizmetleri Yönetimi	Kullanıcı ihtiyaçlarına göre dosya hizmetlerini yönetir.	2
	Uzak Masaüstü Hizmetleri Yönetimi	Kullanıcı gereksinimlerine göre uzak masaüstü hizmetini yapılandırır.	2
	Dağıtım Hizmetleri Yönetimi	Kullanılan sistemin ihtiyaçlarına göre dağıtım hizmetlerini yapılandırır.	2
Sunucu Performansını İzleme	Sunucu kaynaklarının verimli kullanılması ve sunucu performans yönetiminin izlenmesi	Sunucu kaynaklarının verimli kullanılması için sunucu performans yönetimini izler.	2
	İşletim sisteminin güncelleştirilmesi	İşletim sistemi güncelleştirmelerini yapar.	2



1. SINAV

Manisa Ölçme Değerlendirme Merkezi

11. SINIF SUNUCU İŞLETİM SİSTEMLERİ DERSİ 2. DÖNEM 1.ORTAK YAZILI KONU SORU DAĞILIM TABLOSU

SENARYO 2

Öğrenme Alanı	Alt Öğrenme Alanı	Kazanımlar	Soru Sayısı
Sunucu Dizin Hizmeti (Active Directory) Yapısı	Active Directory Yönetimi	✓ Sistem gereksinimlerine göre Active Directory'i yönetir.	2
	Grup Politikalarının Düzenlenmesi	✓ Yönergede tanımlı olan ilkelere göre grup politikalarını düzenler.	2
Sunucu Roller	Web Sunucuları	✓ Kullanıcı izinlerine göre web sunucuyu yapılandırır.	2
	Yazdırma Sunucusu Yönetimi	✓ Yazdırma sunucusunu yapılandırır.	2



11. SINIF AĞ SİSTEMLERİ VE YÖNLENDİRME DERSİ 2. DÖNEM 2.ORTAK YAZILI KONU SORU DAĞILIM TABLOSU

SENARYO 2

Öğrenme Alanı	Alt Öğrenme Alanı	Kazanımlar	Soru Sayısı
Sunucu Hizmetleri	Dosya Hizmetleri Yönetimi	Kullanıcı ihtiyaçlarına göre dosya hizmetlerini yönetir.	2
	Uzak Masaüstü Hizmetleri Yönetimi	Kullanıcı gereksinimlerine göre uzak masaüstü hizmetini yapılandırır.	1
	Dağıtım Hizmetleri Yönetimi	Kullanılan sistemin ihtiyaçlarına göre dağıtım hizmetlerini yapılandırır.	2
Sunucu Performansını İzleme	Sunucu kaynaklarının verimli kullanılması ve sunucu performans yönetiminin izlenmesi	Sunucu kaynaklarının verimli kullanılması için sunucu performans yönetimini izler.	2
	İşletim sisteminin güncelleştirilmesi	İşletim sistemi güncelleştirmelerini yapar.	1

**1. SINAV****Manisa Ölçme Değerlendirme Merkezi****11. SINIF SUNUCU İŞLETİM SİSTEMLERİ DERSİ
2. DÖNEM 1.ORTAK YAZILI KONU SORU DAĞILIM TABLOSU****SENARYO 1**

Öğrenme Alanı	Alt Öğrenme Alanı	Kazanımlar	Soru Sayısı
Sunucu Dizin Hizmeti (Active Directory) Yapısı	Active Directory Yönetimi	✓ Sistem gereksinimlerine göre Active Directory'i yönetir.	1
	Grup Politikalarının Düzenlenmesi	✓ Yönergede tanımlı olan ilkelere göre grup politikalarını düzenler.	2
Sunucu Roller	Web Sunucuları	✓ Kullanıcı izinlerine göre web sunucuyu yapılandırır.	3
	Yazdırma Sunucusu Yönetimi	✓ Yazdırma sunucusunu yapılandırır.	1



11. SINIF AĞ SİSTEMLERİ VE YÖNLENDİRME DERSİ 2. DÖNEM 2.ORTAK YAZILI KONU SORU DAĞILIM TABLOSU

SENARYO 1

Öğrenme Alanı	Alt Öğrenme Alanı	Kazanımlar	Soru Sayısı
Sunucu Hizmetleri	Dosya Hizmetleri Yönetimi	Kullanıcı ihtiyaçlarına göre dosya hizmetlerini yönetir.	1
	Uzak Masaüstü Hizmetleri Yönetimi	Kullanıcı gereksinimlerine göre uzak masaüstü hizmetini yapılandırır.	2
	Dağıtım Hizmetleri Yönetimi	Kullanılan sistemin ihtiyaçlarına göre dağıtım hizmetlerini yapılandırır.	2
Sunucu Performansını İzleme	Sunucu kaynaklarının verimli kullanılması ve sunucu performans yönetiminin izlenmesi	Sunucu kaynaklarının verimli kullanılması için sunucu performans yönetimini izler.	1
	İşletim sisteminin güncelleştirilmesi	İşletim sistemi güncelleştirmelerini yapar.	1



1. SINAV

Manisa Ölçme Değerlendirme Merkezi

11.SINIF WEB TABANLI UYGLAMA GELİŞTİRME DERSİ 2.DÖNEM 1.ORTAK YAZILI SINAV KONU/SORU DAĞILIM TABLOSU

SENARYO 1

Öğrenme Alanı	Alt Öğrenme Alanı	Kazanımlar	Soru Sayısı
Javascript	Diziler	Dizileri kullanarak etkileşimli sayfa geliştirir.	1
	Döngüler, Zamanlayıcılar, ve Popüler Javascript Kütüphaneleri	Döngüleri kullanarak etkileşimli sayfa geliştirir.	2
Arka Uç Yazılım Geliştirme	NetCoreteknolojisi	.NetCore özelliklerini açıklar.	1
	MVC tasarım deseni	MVC tasarım desenini kullanarak web uygulamaları geliştirir.	2
	Standart klasör ve sayfalar	Standart klasör ve sayfaları kullanarak web uygulamaları geliştirir.	1
	Ara katman (Middleware)	Ara katman (Middleware) yapısını kullanır.	1
	Yönlendirme (Routing)	Yönlendirme (Routing) mekanizmasını kullanır	1
	Form işlemleri	Form işlemleri ve model doğrulama yapar.	1



11.SINIF WEB TABANLI UYGULAMA GELİŞTİRME DERSİ 2.DÖNEM 2.ORTAK YAZILI SINAV KONU/SORU DAĞILIM TABLOSU

SENARYO 1

Öğrenme Alanı	Alt Öğrenme Alanı	Kazanımlar	Soru Sayısı
Arka Uç Yazılım Geliştirme	Form İşlemleri	Form işlemleri ve model doğrulama yapar.	2
	Etiket yardımcıları (TagHelpers)	Etiket yardımcılarını (TagHelpers) kullanır.	2
	Doğrulama İşlemleri	Doğrulama işlemleri yapar.	1
	Paket yöneticisi (Nuget)	Paket yöneticisini (Nuget) kullanır.	1
	Entityframeworkcore ile veri tabanı işlemleri	Entity Framework Core ile veri tabanı işlemlerini yapar.	2
	Web servisleri	Web servislerini kullanır.	1
	Yayınlama (Publish) İşlemleri	Yayınlama (Publish) işlemini yapar.	1

**1. SINAV****Manisa Ölçme Değerlendirme Merkezi****11.SINIF WEB TABANLI UYGULAMA GELİŞTİRME DERSİ
2.DÖNEM 1.ORTAK YAZILI SINAV KONU/SORU DAĞILIM TABLOSU****SENARYO 2**

Öğrenme Alanı	Alt Öğrenme Alanı	Kazanımlar	Soru Sayısı
Javascript	Diziler	Dizileri kullanarak etkileşimli sayfa geliştirir.	1
	Döngüler, Zamanlayıcılar, ve Popüler Javascript Kütüphaneleri	Döngüleri kullanarak etkileşimli sayfa geliştirir.	1
Arka Uç Yazılım Geliştirme	NetCoreteknolojisi	.NetCore özelliklerini açıklar.	1
	MVC tasarım deseni	MVC tasarım desenini kullanarak web uygulamaları geliştirir.	2
	Standart klasör ve sayfalar	Standart klasör ve sayfaları kullanarak web uygulamaları geliştirir.	1
	Ara katman (Middleware)	Ara katman (Middleware) yapısını kullanır.	1
	Yönlendirme (Routing)	Yönlendirme (Routing) mekanizmasını kullanır	1
	Form işlemleri	Form işlemleri ve model doğrulama yapar.	2



Manisa Ölçme Değerlendirme Merkezi

2. SINAV

11.SINIF WEB TABANLI UYGULAMA GELİŞTİRME DERSİ 2.DÖNEM 2.ORTAK YAZILI SINAV KONU/SORU DAĞILIM TABLOSU

SENARYO 2

Öğrenme Alanı	Alt Öğrenme Alanı	Kazanımlar	Soru Sayısı
Arka Uç Yazılım Geliştirme	Form İşlemleri	Form işlemleri ve model doğrulama yapar.	2
	Etiket yardımcıları (TagHelpers)	Etiket yardımcılarını (TagHelpers) kullanır.	1
	Doğrulama İşlemleri	Doğrulama işlemleri yapar.	2
	Paket yöneticisi (Nuget)	Paket yöneticisini (Nuget) kullanır.	1
	Entityframeworkcore ile veri tabanı işlemleri	Entity Framework Core ile veri tabanı işlemlerini yapar.	2
	Web servisleri	Web servislerini kullanır.	1
	Yayınlama (Publish) İşlemleri	Yayınlama (Publish) işlemini yapar.	1

**1. SINAV****Manisa Ölçme Değerlendirme Merkezi****11.SINIF WEB TABANLI UYGULAMA GELİŞTİRME DERSİ
2.DÖNEM 1.ORTAK YAZILI SINAV KONU/SORU DAĞILIM TABLOSU****SENARYO 3**

Öğrenme Alanı	Alt Öğrenme Alanı	Kazanımlar	Soru Sayısı
Javascript	Diziler	Dizileri kullanarak etkileşimli sayfa geliştirir.	1
	Döngüler, Zamanlayıcılar, ve Popüler Javascript Kütüphaneleri	Döngüleri kullanarak etkileşimli sayfa geliştirir.	2
Arka Uç Yazılım Geliştirme	NetCoreteknolojisi	.NetCore özelliklerini açıklar.	1
	MVC tasarım deseni	MVC tasarım desenini kullanarak web uygulamaları geliştirir.	3
	Standart klasör ve sayfalar	Standart klasör ve sayfaları kullanarak web uygulamaları geliştirir.	1
	Ara katman (Middleware)	Ara katman (Middleware) yapısını kullanır.	-
	Yönlendirme (Routing)	Yönlendirme (Routing) mekanizmasını kullanır	1
	Form işlemleri	Form işlemleri ve model doğrulama yapar.	1



Manisa Ölçme Değerlendirme Merkezi

2. SINAV

11.SINIF WEB TABANLI UYGULAMA GELİŞTİRME DERSİ 2.DÖNEM 2.ORTAK YAZILI SINAV KONU/SORU DAĞILIM TABLOSU

SENARYO 3

Öğrenme Alanı	Alt Öğrenme Alanı	Kazanımlar	Soru Sayısı
Arka Uç Yazılım Geliştirme	Form İşlemleri	Form işlemleri ve model doğrulama yapar.	3
	Etiket yardımcıları (TagHelpers)	Etiket yardımcılarını (TagHelpers) kullanır.	1
	Doğrulama İşlemleri	Doğrulama işlemleri yapar.	2
	Paket yöneticisi (Nuget)	Paket yöneticisini (Nuget) kullanır.	-
	Entityframeworkcore ile veri tabanı işlemleri	Entity Framework Core ile veri tabanı işlemlerini yapar.	2
	Web servisleri	Web servislerini kullanır.	1
	Yayınlama (Publish) İşlemleri	Yayınlama (Publish) işlemini yapar.	1



1. SINAV

Manisa Ölçme Değerlendirme Merkezi

11-12. SINIF SEÇMELİ DİJİTAL TASARIM DERSİ 2. DÖNEM 1.ORTAK YAZILI KONU SORU DAĞILIM TABLOSU

SENARYO 1

Öğrenme Alanı	Alt Öğrenme Alanı	Kazanımlar	Soru Sayısı
Hazır Web Sayfası	İçerik ve Kategori İşlemleri	✓ İçerik ve kategori işlemlerini yapar.	2
	Menü ve Sayfa İşlemleri	✓ Menü ve sayfa işlemlerini yapar.	3
Animasyon Hazırlama	Animasyon Hazırlama Programı	✓ Çalışma ekranını kendine uyarlar.	2
	Çalışma Düzlemi	✓ Standart şekilleri çalışma düzlemine ekler.	2





11-12. SINIF SEÇMELİ DİJİTAL TASARIM DERSİ 2. DÖNEM 2.ORTAK YAZILI KONU SORU DAĞILIM TABLOSU

SENARYO 1

Öğrenme Alanı	Alt Öğrenme Alanı	Kazanımlar	Soru Sayısı
Animasyon Hazırlama	Çalışma Düzlemi	✓ Standart şekilleri çalışma düzlemine ekler.	1
	Nesneler	✓ Tasarım araçlarıyla nesnelere üzerinde işlemler yapar.	1
	Özellikler	✓ Eklenen şeklin parametrik özelliklerini değiştirir.	1
	Düzenleme	✓ Eklenen şekilleri modifiye araçlarını kullanarak geliştirir.	1
	Material Editörü	✓ Material Editörünü kullanarak tasarlanan nesnelere doku ekler.	1
	Kamera İşlemi	✓ Çalışılan projeye animasyonda kullanılmak üzere kamera ekler.	1
	Animasyon Geliştirme	✓ Anahtar kareleri kullanarak animasyonlar geliştirir.	1
	Çalışmayı Çıktı Alma	✓ Çalışmayı çıktı (render) olarak alır.	1
	Render Araçları	✓ Eklenti olarak kullanılan çıktı (render) araçlarını açıklar.	1



1. SINAV

Manisa Ölçme Değerlendirme Merkezi

11-12. SINIF SEÇMELİ DİJİTAL TASARIM DERSİ 2. DÖNEM 1.ORTAK YAZILI KONU SORU DAĞILIM TABLOSU

SENARYO 2

Öğrenme Alanı	Alt Öğrenme Alanı	Kazanımlar	Soru Sayısı
Hazır Web Sayfası	İçerik ve Kategori İşlemleri	✓ İçerik ve kategori işlemlerini yapar.	2
	Menü ve Sayfa İşlemleri	✓ Menü ve sayfa işlemlerini yapar.	3
Animasyon Hazırlama	Animasyon Hazırlama Programı	✓ Çalışma ekranını kendine uyarlar.	3
	Çalışma Düzlemi	✓ Standart şekilleri çalışma düzlemine ekler.	2





11-12. SINIF SEÇMELİ DİJİTAL TASARIM DERSİ 2. DÖNEM 2.ORTAK YAZILI KONU SORU DAĞILIM TABLOSU

SENARYO 2

Öğrenme Alanı	Alt Öğrenme Alanı	Kazanımlar	Soru Sayısı
Animasyon Hazırlama	Çalışma Düzlemi	✓ Standart şekilleri çalışma düzlemine ekler.	2
	Nesneler	✓ Tasarım araçlarıyla nesnelere üzerinde işlemler yapar.	1
	Özellikler	✓ Eklenen şeklin parametrik özelliklerini değiştirir.	2
	Düzenleme	✓ Eklenen şekilleri modifiye araçlarını kullanarak geliştirir.	1
	Material Editörü	✓ Material Editörünü kullanarak tasarlanan nesnelere doku ekler.	1
	Kamera İşlemi	✓ Çalışılan projeye animasyonda kullanılmak üzere kamera ekler.	2
	Animasyon Geliştirme	✓ Anahtar kareleri kullanarak animasyonlar geliştirir.	1
	Çalışmayı Çıktı Alma	✓ Çalışmayı çıktı (render) olarak alır.	1
	Render Araçları	✓ Eklenti olarak kullanılan çıktı (render) araçlarını açıklar.	1



1. SINAV

Manisa Ölçme Değerlendirme Merkezi

11-12. SINIF SEÇMELİ DİJİTAL TASARIM DERSİ 2. DÖNEM 1.ORTAK YAZILI KONU SORU DAĞILIM TABLOSU

SENARYO 3

Öğrenme Alanı	Alt Öğrenme Alanı	Kazanımlar	Soru Sayısı
Hazır Web Sayfası	İçerik ve Kategori İşlemleri	✓ İçerik ve kategori işlemlerini yapar.	1
	Menü ve Sayfa İşlemleri	✓ Menü ve sayfa işlemlerini yapar.	2
Animasyon Hazırlama	Animasyon Hazırlama Programı	✓ Çalışma ekranını kendine uyarlar.	3
	Çalışma Düzlemi	✓ Standart şekilleri çalışma düzlemine ekler.	3





11-12. SINIF SEÇMELİ DİJİTAL TASARIM DERSİ 2. DÖNEM 2.ORTAK YAZILI KONU SORU DAĞILIM TABLOSU

SENARYO 3

Öğrenme Alanı	Alt Öğrenme Alanı	Kazanımlar	Soru Sayısı
Animasyon Hazırlama	Çalışma Düzlemi	✓ Standart şekilleri çalışma düzlemine ekler.	1
	Nesneler	✓ Tasarım araçlarıyla nesnelere üzerinde işlemler yapar.	2
	Özellikler	✓ Eklenen şeklin parametrik özelliklerini değiştirir.	1
	Düzenleme	✓ Eklenen şekilleri modifiye araçlarını kullanarak geliştirir.	1
	Material Editörü	✓ Material Editörünü kullanarak tasarlanan nesnelere doku ekler.	1
	Kamera İşlemi	✓ Çalışılan projeye animasyonda kullanılmak üzere kamera ekler.	2
	Animasyon Geliştirme	✓ Anahtar kareleri kullanarak animasyonlar geliştirir.	1
	Çalışmayı Çıktı Alma	✓ Çalışmayı çıktı (render) olarak alır.	1
	Render Araçları	✓ Eklenti olarak kullanılan çıktı (render) araçlarını açıklar.	2

**1. SINAV****Manisa Ölçme Değerlendirme Merkezi****11-12. SINIF SEÇMELİ PROGRAMLAMA DERSİ
2. DÖNEM 1.ORTAK YAZILI KONU SORU DAĞILIM TABLOSU****SENARYO 1**

Öğrenme Alanı	Alt Öğrenme Alanı	Kazanımlar	Soru Sayısı
Nesnelerin İnterneti	Simülasyon Aracı	✓ Simülasyon aracı (Packet Tracer) kullanarak bir sistem tasarlar.	
Oyun Programlama	Oyun Programlama Temelleri	Temel kodlama ve kullanıcı etkileşim işlemlerini yapar.	
	Karakter ve Çevre Düzenleme	✓ Karakter ve çevre düzenlemelerini yapar.	



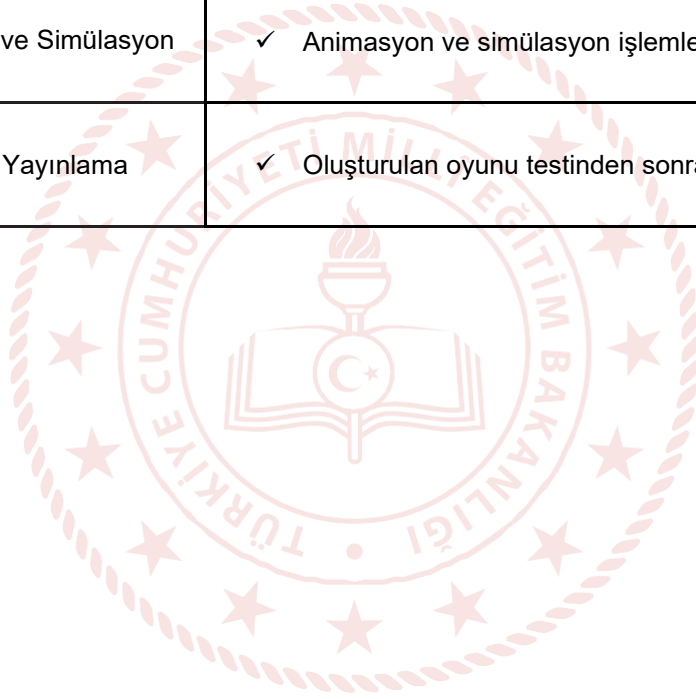
Manisa Ölçme Değerlendirme Merkezi

2. SINAV

11-12. SINIF SEÇMELİ PROGRAMLAMA DERSİ 2. DÖNEM 2.ORTAK YAZILI KONU SORU DAĞILIM TABLOSU

SENARYO 1

Öğrenme Alanı	Alt Öğrenme Alanı	Kazanımlar	Soru Sayısı
Oyun Programlama	Karakter ve Çevre Düzenleme	✓ Karakter ve çevre düzenlemelerini yapar.	
	Animasyon ve Simülasyon	✓ Animasyon ve simülasyon işlemlerini yapar.	
	Test ve Yayınlama	✓ Oluşturulan oyunu testinden sonra yayınlr.	





1. SINAV

Manisa Ölçme Değerlendirme Merkezi

11-12. SINIF SEÇMELİ PROGRAMLAMA DERSİ 2. DÖNEM 1.ORTAK YAZILI KONU SORU DAĞILIM TABLOSU

SENARYO 2

Öğrenme Alanı	Alt Öğrenme Alanı	Kazanımlar	Soru Sayısı
Nesnelerin İnterneti	Simülasyon Aracı	✓ Simülasyon aracı (Packet Tracer) kullanarak bir sistem tasarlar.	3
Oyun Programlama	Oyun Programlama Temelleri	✓ Temel kodlama ve kullanıcı etkileşim işlemlerini yapar.	3
	Karakter ve Çevre Düzenleme	✓ Karakter ve çevre düzenlemelerini yapar.	3



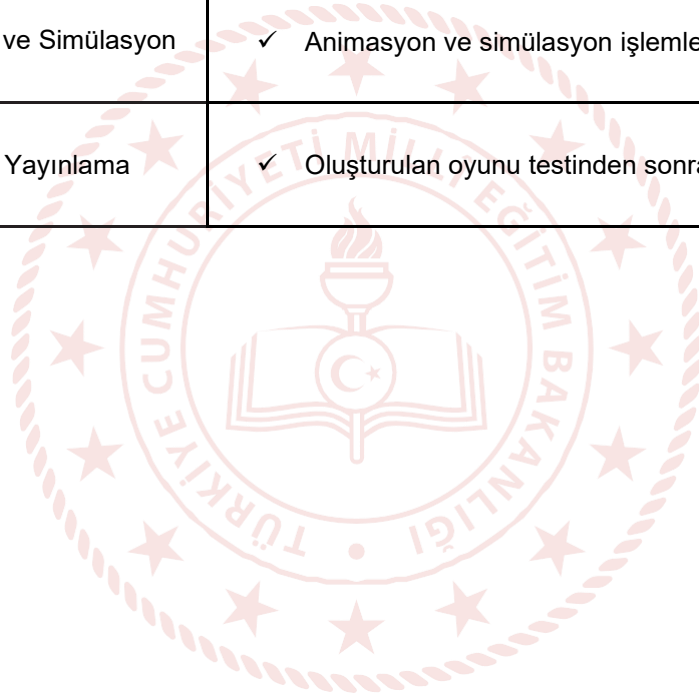
Manisa Ölçme Değerlendirme Merkezi

2. SINAV

11-12. SINIF SEÇMELİ PROGRAMLAMA DERSİ 2. DÖNEM 2.ORTAK YAZILI KONU SORU DAĞILIM TABLOSU

SENARYO 2

Öğrenme Alanı	Alt Öğrenme Alanı	Kazanımlar	Soru Sayısı
Oyun Programlama	Karakter ve Çevre Düzenleme	✓ Karakter ve çevre düzenlemelerini yapar.	1
	Animasyon ve Simülasyon	✓ Animasyon ve simülasyon işlemlerini yapar.	3
	Test ve Yayınlama	✓ Oluşturulan oyunu testinden sonra yayınlr.	4





1. SINAV

Manisa Ölçme Değerlendirme Merkezi

11-12. SINIF SEÇMELİ PROGRAMLAMA DERSİ 2. DÖNEM 1.ORTAK YAZILI KONU SORU DAĞILIM TABLOSU

SENARYO 3

Öğrenme Alanı	Alt Öğrenme Alanı	Kazanımlar	Soru Sayısı
Nesnelerin İnterneti	Simülasyon Aracı	✓ Simülasyon aracı (Packet Tracer) kullanarak bir sistem tasarlar.	4
Oyun Programlama	Oyun Programlama Temelleri	✓ Temel kodlama ve kullanıcı etkileşim işlemlerini yapar.	3
	Karakter ve Çevre Düzenleme	✓ Karakter ve çevre düzenlemelerini yapar.	3



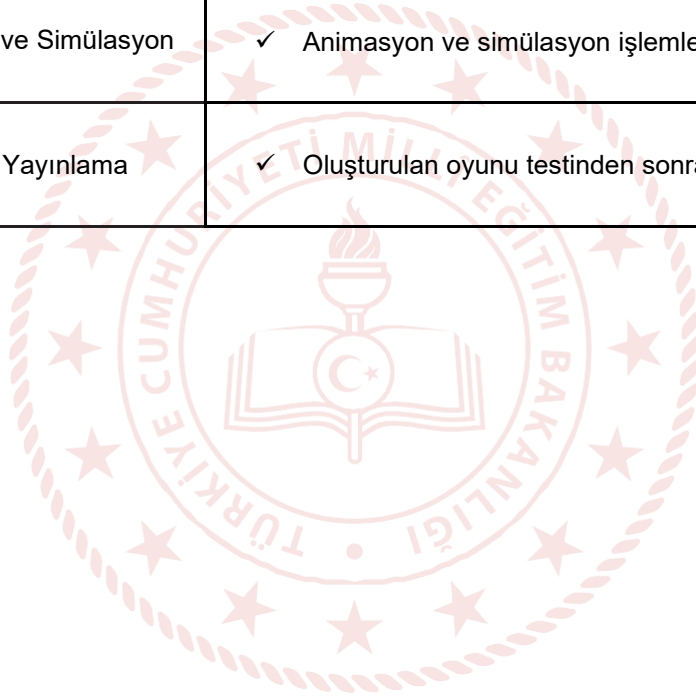
Manisa Ölçme Değerlendirme Merkezi

2. SINAV

11-12. SINIF SEÇMELİ PROGRAMLAMA DERSİ 2. DÖNEM 2.ORTAK YAZILI KONU SORU DAĞILIM TABLOSU

SENARYO 3

Öğrenme Alanı	Alt Öğrenme Alanı	Kazanımlar	Soru Sayısı
Oyun Programlama	Karakter ve Çevre Düzenleme	✓ Karakter ve çevre düzenlemelerini yapar.	3
	Animasyon ve Simülasyon	✓ Animasyon ve simülasyon işlemlerini yapar.	3
	Test ve Yayınlama	✓ Oluşturulan oyunu testinden sonra yayınlr.	4





1. SINAV

Manisa Ölçme Değerlendirme Merkezi

11-12. SINIF SEÇMELİ SOSYAL MEDYA DERSİ 2. DÖNEM 1.ORTAK YAZILI KONU SORU DAĞILIM TABLOSU

SENARYO 1

Öğrenme Alanı	Alt Öğrenme Alanı	Kazanımlar	Soru Sayısı
Sosyal Medya	Sosyal Medya Araçları	✓ Sosyal medya araçlarını açıklar.	2
	Sosyal Medya İçerik Planı	✓ Sosyal medya platformları için içerik planı oluşturur.	2
	Sosyal Medya Analiz ve Raporlama	✓ Sosyal medya analizi ve raporlama yapar.	2
	Kriz İletişimi	✓ Sosyal medyada kriz iletişimi kampanyası planlama ve uygulama yapar.	1
Veri Analizi ve Grafikler	Veri ve Bilgi	✓ Veri ve bilgi kavramını açıklar.	2
	Veri Türleri	✓ Veri türlerini ve çevresindeki veri kaynaklarını açıklar.	1



11-12. SINIF SEÇMELİ SOSYAL MEDYA DERSİ 2. DÖNEM 2.ORTAK YAZILI KONU SORU DAĞILIM TABLOSU

SENARYO 1

Öğrenme Alanı	Alt Öğrenme Alanı	Kazanımlar	Soru Sayısı
Veri Analizi ve Grafikler	Veri Toplama	✓ Veri toplama araçlarıyla veriyi toplar ve veri kümesi oluşturur.	2
	Veri Hazırlama	✓ Tablolar halinde veri hazırlar.	2
	Grafiklerle Çeşitleri	✓ Grafik çeşitlerini tanır ve amaca uygun grafik seçimi yapar.	2
	Grafik Oluşturma	✓ Veri görselleştirme araçlarını kullanarak veriye dayalı grafikler oluşturur.	2



1. SINAV

Manisa Ölçme Değerlendirme Merkezi

11-12. SINIF SEÇMELİ SOSYAL MEDYA DERSİ 2. DÖNEM 1.ORTAK YAZILI KONU SORU DAĞILIM TABLOSU

SENARYO 3

Öğrenme Alanı	Alt Öğrenme Alanı	Kazanımlar	Soru Sayısı
Sosyal Medya	Sosyal Medya Araçları	✓ Sosyal medya araçlarını açıklar.	
	Sosyal Medya İçerik Planı	✓ Sosyal medya platformları için içerik planı oluşturur.	
	Sosyal Medya Analiz ve Raporlama	✓ Sosyal medya analizi ve raporlama yapar.	
	Kriz İletişimi	✓ Sosyal medyada kriz iletişimi kampanyası planlama ve uygulama yapar.	
Veri Analizi ve Grafikler	Veri ve Bilgi	✓ Veri ve bilgi kavramını açıklar.	
	Veri Türleri	✓ Veri türlerini ve çevresindeki veri kaynaklarını açıklar.	



Manisa Ölçme Değerlendirme Merkezi

2. SINAV

11-12. SINIF SEÇMELİ SOSYAL MEDYA DERSİ 2. DÖNEM 2.ORTAK YAZILI KONU SORU DAĞILIM TABLOSU

SENARYO 1

Öğrenme Alanı	Alt Öğrenme Alanı	Kazanımlar	Soru Sayısı
Veri Analizi ve Grafikler	Veri Toplama	✓ Veri toplama araçlarıyla veriyi toplar ve veri kümesi oluşturur. ✓	
	Veri Hazırlama	✓ Tablolar halinde veri hazırlar.	
	Grafiklerle Çeşitleri	✓ Grafik çeşitlerini tanır ve amaca uygun grafik seçimi yapar.	
	Grafik Oluşturma	✓ Veri görselleştirme araçlarını kullanarak veriye dayalı grafikler oluşturur.	



1. SINAV

Manisa Ölçme Değerlendirme Merkezi

11-12. SINIF SEÇMELİ SOSYAL MEDYA DERSİ 2. DÖNEM 1.ORTAK YAZILI KONU SORU DAĞILIM TABLOSU

SENARYO 2

Öğrenme Alanı	Alt Öğrenme Alanı	Kazanımlar	Soru Sayısı
Sosyal Medya	Sosyal Medya Araçları	✓ Sosyal medya araçlarını açıklar.	
	Sosyal Medya İçerik Planı	✓ Sosyal medya platformları için içerik planı oluşturur.	
	Sosyal Medya Analiz ve Raporlama	✓ Sosyal medya analizi ve raporlama yapar.	
	Kriz İletişimi	✓ Sosyal medyada kriz iletişimi kampanyası planlama ve uygulama yapar.	
Veri Analizi ve Grafikler	Veri ve Bilgi	✓ Veri ve bilgi kavramını açıklar.	
	Veri Türleri	✓ Veri türlerini ve çevresindeki veri kaynaklarını açıklar.	



11-12. SINIF SEÇMELİ SOSYAL MEDYA DERSİ 2. DÖNEM 2.ORTAK YAZILI KONU SORU DAĞILIM TABLOSU

SENARYO 1

Öğrenme Alanı	Alt Öğrenme Alanı	Kazanımlar	Soru Sayısı
Veri Analizi ve Grafikler	Veri Toplama	✓ Veri toplama araçlarıyla veriyi toplar ve veri kümesi oluşturur. ✓	
	Veri Hazırlama	✓ Tablolar halinde veri hazırlar.	
	Grafiklerle Çeşitleri	✓ Grafik çeşitlerini tanır ve amaca uygun grafik seçimi yapar.	
	Grafik Oluşturma	✓ Veri görselleştirme araçlarını kullanarak veriye dayalı grafikler oluşturur.	

**1. SINAV****Manisa Ölçme Değerlendirme Merkezi****12.SINIF WEB PROGRAMCILIĞI DERSİ
2.DÖNEM 1.ORTAK YAZILI SINAV KONU/SORU DAĞILIM TABLOSU****SENARYO 1**

Öğrenme Alanı	Alt Öğrenme Alanı	Kazanımlar	Soru Sayısı
Form İşlemleri	HTML Form Elemanları	HTML Form elemanlarını tanımlar.	1
	Get ve Post Metotları	Get ile Post arasındaki farkı açıklar.	2
	Güvenli Form Oluşturma	Güvenli form tanımlanır.	1
	Formda Dosya Bileşenleri Kullanma	Formlarda dosya bileşenini kullanır.	1
Hata Yakalama İşlemleri	PHP İstisna İşlemleri	İstisna (Exception) işlemlerini açıklar.	1
	Try-Catch bloğu	Try-except bloklarını kullanır.	1
	Finally Bloğu	Finally bloğunu kullanır.	1
Dosya İşlemleri	PHP' de Dosya Oluşturma	Yeni dosya oluşturur.	2



12.SINIF WEB PROGRAMCILIĞI DERSİ 2.DÖNEM 2.ORTAK YAZILI SINAV KONU/SORU DAĞILIM TABLOSU

SENARYO 1

Öğrenme Alanı	Alt Öğrenme Alanı	Kazanımlar	Soru Sayısı
Dosya İşlemleri	PHP' de DosyaOluşturma	Yeni dosya oluşturur.	1
	PHP' de DosyaAçma	Var olan bir dosyayı açar.	1
	PHP' de Dosya İçine Bilgi Ekleme	Dosyanın içine bilgi ekler.	1
	PHP' de Dosyayı Silme	Dosyayı silmeyi bilir.	-
Oturum Yönetimi	Çerez Yönetimi	Kullanıcı bilgilerinin hatırlanmasında çerezlerikullanır.	1
	Oturum Mimarisi	Oturum mimarisini açıklar.	-
	\$_SESSION Genel Değişkeni	\$_SESSION genel değişkenini kullanır.	-
MySQL Veri Tabanı Kullanımı	MySQL Temel Kavramları	Veri tabanı temel kavramlarını açıklar.	1
	Uygulama Sunucusunun Kurulması ve Yönetilmesi	Uygulama sunucusunu kurar ve yönetir.	1
	PHP ile Veri Tabanı Oluşturma	PHP ile veri tabanı bağlantısı yapar.	-
	PHP İle Veri Tabanı BağlantısıY apma	Veri tabanı oluşturur.	1
	MySQL ile veri tabanı ve tablo oluşturma işlemleri	Veri tabanı içine tablo oluşturur	-
	PHP ile MySQL ile veri ekleme, silme, oluşturma işlemleri	PHP ile MySQL ile veri ekleme, silme, güncelleme işlemlerini yapar.	2
	PHP ile MySQL veritabanında veri listeleme işlemleri	PHP ile MySQL veri tabanında veri listeleme işlemlerini yapar.	1

**1. SINAV****Manisa Ölçme Değerlendirme Merkezi****12.SINIF WEB PROGRAMCILIĞI DERSİ
2.DÖNEM 1.ORTAK YAZILI SINAV KONU/SORU DAĞILIM TABLOSU****SENARYO 2**

Öğrenme Alanı	Alt Öğrenme Alanı	Kazanımlar	Soru Sayısı
Form İşlemleri	HTML Form Elemanları	HTML Form elemanlarını tanımlar.	2
	Get ve Post Metotları	Get ile Post arasındaki farkı açıklar.	2
	Güvenli Form Oluşturma	Güvenli form tanımlanır.	2
	Formda Dosya Bileşenleri Kullanma	Formlarda dosya bileşenini kullanır.	1
Hata Yakalama İşlemleri	PHP İstisna İşlemleri	İstisna (Exception) işlemlerini açıklar.	1
	Try-Catch bloğu	Try-except bloklarını kullanır.	1
	Finally Bloğu	Finally bloğunu kullanır.	-
Dosya İşlemleri	PHP' de Dosya Oluşturma	Yeni dosya oluşturur.	1



12.SINIF WEB PROGRAMCILIĞI DERSİ 2.DÖNEM 2.ORTAK YAZILI SINAV KONU/SORU DAĞILIM TABLOSU

SENARYO 2

Öğrenme Alanı	Alt Öğrenme Alanı	Kazanımlar	Soru Sayısı
Dosya İşlemleri	PHP' de DosyaOluşturma	Yeni dosya oluşturur.	-
	PHP' de DosyaAçma	Var olan bir dosyayı açar.	-
	PHP' de Dosya İçine Bilgi Ekleme	Dosyanın içine bilgi ekler.	1
	PHP' de Dosyayı Silme	Dosyayı silmeyi bilir.	-
Oturum Yönetimi	Çerez Yönetimi	Kullanıcı bilgilerinin hatırlanmasında çerezlerikullanır.	1
	Oturum Mimarisi	Oturum mimarisini açıklar.	-
	\$_SESSION Genel Değişkeni	\$_SESSION genel değişkenini kullanır.	-
MySQL Veri Tabanı Kullanımı	MySQL Temel Kavramları	Veri tabanı temel kavramlarını açıklar.	1
	Uygulama Sunucusunun Kurulması ve Yönetilmesi	Uygulama sunucusunu kurar ve yönetir.	1
	PHP ile Veri Tabanı Oluşturma	PHP ile veri tabanı bağlantısı yapar.	-
	PHP İle Veri Tabanı BağlantısıY apma	Veri tabanı oluşturur.	1
	MySQL ile veri tabanı ve tablo oluşturma işlemleri	Veri tabanı içine tablo oluşturur	1
	PHP ile MySQL ile veri ekleme, silme, oluşturma işlemleri	PHP ile MySQL ile veri ekleme, silme, güncelleme işlemlerini yapar.	3
	PHP ile MySQL veritabanında veri listeleme işlemleri	PHP ile MySQL veri tabanında veri listeleme işlemlerini yapar.	1

**1. SINAV****Manisa Ölçme Değerlendirme Merkezi****12.SINIF WEB PROGRAMCILIĞI DERSİ
2.DÖNEM 1.ORTAK YAZILI SINAV KONU/SORU DAĞILIM TABLOSU****SENARYO 3**

Öğrenme Alanı	Alt Öğrenme Alanı	Kazanımlar	Soru Sayısı
Form İşlemleri	HTML Form Elemanları	HTML Form elemanlarını tanımlar.	2
	Get ve Post Metotları	Get ile Post arasındaki farkı açıklar.	2
	Güvenli Form Oluşturma	Güvenli form tanımlanır.	1
	Formda Dosya Bileşenleri Kullanma	Formlarda dosya bileşenini kullanır.	1
Hata Yakalama İşlemleri	PHP İstisna İşlemleri	İstisna (Exception) işlemlerini açıklar.	1
	Try-Catch bloğu	Try-except bloklarını kullanır.	1
	Finally Bloğu	Finally bloğunu kullanır.	-
Dosya İşlemleri	PHP' de Dosya Oluşturma	Yeni dosya oluşturur.	2



12.SINIF WEB PROGRAMCILIĞI DERSİ 2.DÖNEM 2.ORTAK YAZILI SINAV KONU/SORU DAĞILIM TABLOSU

SENARYO 3

Öğrenme Alanı	Alt Öğrenme Alanı	Kazanımlar	Soru Sayısı
Dosya İşlemleri	PHP' de DosyaOluşturma	Yeni dosya oluşturur.	-
	PHP' de Dosya Açma	Var olan bir dosyayı açar.	1
	PHP' de Dosya İçine Bilgi Ekleme	Dosyanın içine bilgi ekler.	-
	PHP' de Dosyayı Silme	Dosyayı silmeyi bilir.	1
Oturum Yönetimi	Çerez Yönetimi	Kullanıcı bilgilerinin hatırlanmasında çerezlerikullanır.	1
	Oturum Mimarisi	Oturum mimarisini açıklar.	-
	\$_SESSION Genel Değişkeni	\$_SESSION genel değişkenini kullanır.	1
MySQL Veri Tabanı Kullanımı	MySQL Temel Kavramları	Veri tabanı temel kavramlarını açıklar.	1
	Uygulama Sunucusunun Kurulması ve Yönetilmesi	Uygulama sunucusunu kurar ve yönetir.	1
	PHP ile Veri Tabanı Oluşturma	PHP ile veri tabanı bağlantısı yapar.	1
	PHP İle Veri Tabanı BağlantısıY apma	Veri tabanı oluşturur.	-
	MySQL ile veri tabanı ve tablo oluşturma işlemleri	Veri tabanı içine tablo oluşturur	-
	PHP ile MySQL ile veri ekleme, silme, oluşturma işlemleri	PHP ile MySQL ile veri ekleme, silme, güncelleme işlemlerini yapar.	2
	PHP ile MySQL veritabanında veri listeleme işlemleri	PHP ile MySQL veri tabanında veri listeleme işlemlerini yapar.	1

**1. SINAV****Manisa Ölçme Değerlendirme Merkezi****12.SINIF YAZILIM PROJESİ DERSİ
2.DÖNEM 1.ORTAK YAZILI SINAV KONU/SORU DAĞILIM TABLOSU****SENARYO 1**

Öğrenme Alanı	Alt Öğrenme Alanı	Kazanımlar	Soru Sayısı
Mobil Uygulama Projesi Hazırlama	Kodlama	Kodlama adımlarını yapar.	5
	Test ve Bakım	Test ve bakım adımlarını gerçekleştirir.	2
	Rapor	Proje raporunu yazar.	1
Web Tabanlı Uygulama Projesi Hazırlama	Planlama	Planlama adımlarını gerçekleştirir.	2



Manisa Ölçme Değerlendirme Merkezi

2. SINAV

12.SINIF YAZILIM PROJESİ DERSİ 2.DÖNEM 2.ORTAK YAZILI SINAV KONU/SORU DAĞILIM TABLOSU

SENARYO 1

Öğrenme Alanı	Alt Öğrenme Alanı	Kazanımlar	Soru Sayısı
Web Tabanlı Uygulama Projesi Hazırlama	Planlama	Planlama adımlarını gerçekleştirir.	2
	Tasarım	Tasarım adımlarını gerçekleştirir.	3
	Kodlama	Kodlama adımlarını yapar.	3
	Test ve Bakım	Test ve bakım adımlarını gerçekleştirir.	1
	Rapor	Proje raporunu yazar.	1

**1. SINAV****Manisa Ölçme Değerlendirme Merkezi****12.SINIF YAZILIM PROJESİ DERSİ
2.DÖNEM 1.ORTAK YAZILI SINAV KONU/SORU DAĞILIM TABLOSU****SENARYO 2**

Öğrenme Alanı	Alt Öğrenme Alanı	Kazanımlar	Soru Sayısı
Mobil Uygulama Projesi Hazırlama	Kodlama	Kodlama adımlarını yapar.	4
	Test ve Bakım	Test ve bakım adımlarını gerçekleştirir.	2
	Rapor	Proje raporunu yazar.	2
Web Tabanlı Uygulama Projesi Hazırlama	Planlama	Planlama adımlarını gerçekleştirir.	2



Manisa Ölçme Değerlendirme Merkezi

2. SINAV

12.SINIF YAZILIM PROJESİ DERSİ 2.DÖNEM 2.ORTAK YAZILI SINAV KONU/SORU DAĞILIM TABLOSU

SENARYO 1

Öğrenme Alanı	Alt Öğrenme Alanı	Kazanımlar	Soru Sayısı
Web Tabanlı Uygulama Projesi Hazırlama	Planlama	Planlama adımlarını gerçekleştirir.	2
	Tasarım	Tasarım adımlarını gerçekleştirir.	4
	Kodlama	Kodlama adımlarını yapar.	3
	Test ve Bakım	Test ve bakım adımlarını gerçekleştirir.	1
	Rapor	Proje raporunu yazar.	-

**1. SINAV****Manisa Ölçme Değerlendirme Merkezi****12.SINIF YAZILIM PROJESİ DERSİ
2.DÖNEM 1.ORTAK YAZILI SINAV KONU/SORU DAĞILIM TABLOSU****SENARYO 3**

Öğrenme Alanı	Alt Öğrenme Alanı	Kazanımlar	Soru Sayısı
Mobil Uygulama Projesi Hazırlama	Kodlama	Kodlama adımlarını yapar.	4
	Test ve Bakım	Test ve bakım adımlarını gerçekleştirir.	3
	Rapor	Proje raporunu yazar.	1
Web Tabanlı Uygulama Projesi Hazırlama	Planlama	Planlama adımlarını gerçekleştirir.	2



Manisa Ölçme Değerlendirme Merkezi

2. SINAV

12.SINIF YAZILIM PROJESİ DERSİ 2.DÖNEM 2.ORTAK YAZILI SINAV KONU/SORU DAĞILIM TABLOSU

SENARYO 3

Öğrenme Alanı	Alt Öğrenme Alanı	Kazanımlar	Soru Sayısı
Web Tabanlı Uygulama Projesi Hazırlama	Planlama	Planlama adımlarını gerçekleştirir.	1
	Tasarım	Tasarım adımlarını gerçekleştirir.	4
	Kodlama	Kodlama adımlarını yapar.	4
	Test ve Bakım	Test ve bakım adımlarını gerçekleştirir.	1
	Rapor	Proje raporunu yazar.	-

