

T.C.  
MANİSA VALİLİĞİ  
İl Millî Eğitim Müdürlüğü  
2024-2025 Eğitim Öğretim Yılı 5. Sınıf Bilişim Teknolojileri ve Yazılım Dersi Konu Soru Dağılım Tablosu

Dönem	Ünite	Kazanımlar	1. Sınav							2. Sınav							
			İl/İlçe Genelinde Yapılacak Ortak Sınav	Okul Genelinde Yapılacak Ortak Sınav						İl/İlçe Genelinde Yapılacak Ortak Sınav	Okul Genelinde Yapılacak Ortak Sınav						
				1. Senaryo(Labli okullar)	2. Senaryo(Labsız okullar)	3. Senaryo(10 soru)	4. Senaryo(Uygulamalı sınav)	5. Senaryo	Senaryo sayısı isteg'e göre artırılabilir.		1. Senaryo(Labli okullar)	2. Senaryo(Labsız okullar)	3. Senaryo(10 soru)	4. Senaryo(Uygulamalı sınav)	5. Senaryo	Senaryo sayısı isteg'e göre artırılabilir.	
1	1	BT.5.1.1.1. Bilişim teknolojilerine ilişkin temel kavramları açıklar.	4	4	1	4				*	*	*	*				
		BT.5.1.1.2. Geçmişten günümüze bilgi ve iletişim teknolojilerindeki değişimi fark eder.	*	*	*	*				*	*	*	*				
		BT.5.1.1.3. Farklı bilişim teknolojilerinin olumlu ve olumsuz yönlerini tartışır.	1	1	1	1				*	*	*	*				
		BT.5.1.1.4. Bilişim teknolojilerini kullanmanın beden ve ruh sağlığı üzerindeki etkilerini ve olası belirtilerini açıklar.	1	1	1	1				1	1	*	*				
		BT.5.1.2.1. Bilgisayar sisteminin temel kavramlarını ve işlevlerini açıklar.	2	2	1	2				1	1	1	*				
		BT.5.1.2.2. Giriş ve çıkış birimlerine örnek verir.	2	2	1	2											
		BT.5.1.2.3. Fare ve klavyeyi doğru bir şekilde kullanır.	*	*	*	*											
		BT.5.1.2.4. Bilgisayarda veri saklama yöntemlerini ve depolama birimlerini açıklar.	1	1	1	1											
		BT.5.1.2.5. Donanım ve yazılım konusunda karşılaştığı teknik sorunlara çözüm üretir.	*	*	*	*											
		BT.5.1.2.6. Aynı türde farklı marka, model ve teknolojilerin bileşenlerini karşılaştırarak sunar.	*	*	*	*											
		BT.5.1.3.1. Elektronik ortamda veri yönetiminin önemini fark eder.(bulut depolama, dosya klasör kavramları, dosya uzantıları)	2	3	* 2					1	1	*	*				
		BT.5.1.3.2. Temel dosya ve klasör yönetim işlemlerini yapar.(görsel üzerinden)	1	*	1	1											
		BT.5.2.1.1. Etik ve bilişim etiği ile ilgili temel kavramları açıklar.	1	1	1	1											
		1	2	BT.5.2.1.2. Bilişim teknolojileri ile İnternet'i kullanma ve yönetme sürecinde etik ilkelere uymanın önemini açıklar.(e-devlet, dijital vatandaşlık)	1	1	*	1				1	1	1	*		
				BT.5.2.1.3. Çevrimiçi ortamda başkalarının haklarına saygı duyar.	1	1	*	1									
BT.5.2.1.4. Etik ilkelerin ihlali sonucunda karşılaşılabilecek durumları fark eder.	1			1	* 1												
BT.5.2.3.1. Gizlilik açısından önemli olan bileşenleri belirler.	*			*	*	*											
BT.5.2.3.2. Gizli kalması gereken bilgi ile paylaşılabilir bilgiyi ayırır.	2			2	2	2				1	1	1	*				
BT.5.2.3.3. E-posta hesabı oluşturur ve bu hesabını iletişim kurmada kullanır.	*			*	*	*											
1	3			BT.5.3.2.1. İnternet adreslerinin oluşumunu ve yapılarını anlar.							2	2	1	*			
				BT.5.3.2.2. Web tarayıcısı kavramını açıklar ve tarayıcısı kullanır.							1	2	1	*			
				BT.5.3.2.3. Arama motorlarını kullanarak basit düzeyde araştırma yapar.							1	2	*	*			
				BT.5.3.2.4. Ulaştığı bilginin doğruluğunu farklı kaynaklardan sorgular.							1	1	*	*			
				BT.5.3.2.5. Ulaştığı bilgiyi kaynak göstererek düzenler.							*	*	*	*			
				BT.5.3.2.6. EBA kullamlararak yapılabilecekleri açıklar.							1	2	1	*			
				BT.5.3.3.1. İletişim teknolojilerini tanımlayarak türlerini listeler.							1	2	*	*			
				BT.5.3.3.2. Sanal ortamda iletişim kurmanın olumlu ve olumsuz yanlarını tartışır.							1	2	1	*			
				1	4	BT.5.4.1.1. Görüntü dosyası biçimlerini bilir.							1	1	1	*	
		BT.5.4.1.2. Görsellerle ilgili düzenleme işlemlerini yürütür.									1	1	* 2				
		BT.5.4.2.3. Kelime işleme programı ile oluşturduğu belgeyi düzenler.									3	1	1	2			
		BT.5.4.3.3. Sunu hazırlama programı ile oluşturduğu sunuyu düzenler.									2	1	1	2			
		BT.5.4.2.7. İş birliğine dayalı olarak oluşturduğu belgeyi paylaşır.									*	*	*	* 2			
		BT.5.4.3.6. İş birliğine dayalı olarak oluşturduğu sunuyu paylaşır.									*	*	*	2			
		2	5			BT.5.5.1.3. Problem çözmede temel kavramları tanımlayarak problem türlerini açıklar.	2	2	1	2							
BT.5.5.1.4. Problem çözme sürecinde takip edilmesi gereken adımları fark eder.	1					1	1	1									
BT.5.5.1.5. Verilen bir problemi analiz eder.	*					*	*	*									
BT.5.5.1.7. Matematik ve bilgisayar bilimi arasındaki ilişkiyi tespit eder.	*					*	*	*									
BT.5.5.1.1. Günlük hayatta karşılaştığı problemlere çözüm önerileri getirir.	1					1	* 1										
BT.5.5.1.2. Verilen bir problemi uygun adımları kullanarak çözer.	1					1	* 1										
BT.5.5.1.6. Problemi çözmek için gerekli değişken, sabit ve işlemleri açıklar.	3					3	2	3									
BT.5.5.1.7. Problem çözümünde kullanılabilecek operatörlere örnek verir.	2					2	1	2									
BT.5.5.1.8. Problem çözümünde ifade ve eşitliklere örnek verir.	2					2	1	2									
BT.5.5.1.9. Problem çözümünde işlem önceliğine örnek verir.	*			*	*	*											
BT.5.5.1.10. Verilen bir problemin çözümünde operatörleri kullanır.	*			*	*	*											
BT.5.5.1.11. Verilen bir problemde ifade ve eşitlikleri kullanarak çözüm üretir.	*			*	*	*											
BT.5.5.1.13. Bir problemin çözümü için algoritma geliştirir.	2			2	1	2											
BT.5.5.1.14. Akış seması bileşenlerini ve işlevlerini açıklar.	3			3	1	3											
BT.5.5.1.15. Bir algoritma için akış seması çizer.	2			2	1	2											
BT.5.5.2.1. Programlamayla ilgili temel kavramları açıklar.										*	*	*	*				
BT.5.5.2.2. Blok tabanlı programlama aracının arayüzünü ve özelliklerini tanımlar.										2	2	1	2				
BT.5.5.2.3. Blok tabanlı programlama ortamında sunulan hedeflere ulaşmak için doğru algoritmayı oluşturur.										2	2	1	2				
BT.5.5.2.4. Doğrusal mantık yapısını açıklar.										2	2	1	*				
BT.5.5.2.5. Doğrusal mantık yapısını kullanan algoritmalar geliştirir.										2	2	1	2				
BT.5.5.2.6. Karar yapısını ve işlevlerini açıklar.										2	2	1	*				
BT.5.5.2.7. Karar yapılarını içeren algoritmalar geliştirir.										2	2	1	2				
BT.5.5.2.8. Döngü yapısını ve işlevlerini açıklar.										2	2	1	*				

	BT.5.5.2.9. Döngü yapısı içeren algoritmalar oluşturur.									3	3	1	2		
	BT.5.5.2.10. Farklı yapılar için oluşturduğu algoritmaların sonucunu yordayarak hatalarını ayıklar.									2	2	1	*		